

(19) 世界知的所有権機関  
国際事務局



(43) 国際公開日  
2001年1月18日 (18.01.2001)

PCT

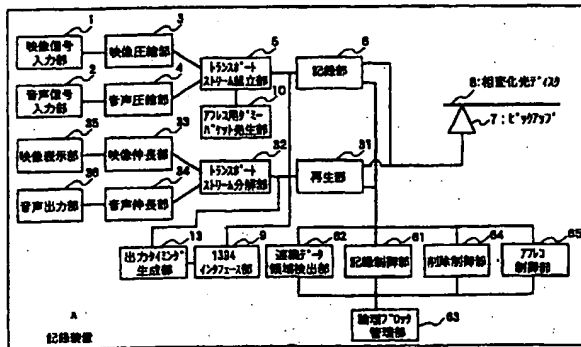
(10) 国際公開番号  
WO 01/04893 A1

- (51) 国際特許分類: G11B 20/10, H04N 5/92 (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 松下電器産業株式会社 (MATSUSHITA ELECTRIC INDUSTRIAL CO., LTD.) [JP/JP]; 〒571-8501 大阪府門真市大字門真1006番地 Osaka (JP).
- (21) 国際出願番号: PCT/JP00/04562
- (22) 国際出願日: 2000年7月6日 (06.07.2000)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:  
特願平11/192910 1999年7月7日 (07.07.1999) JP  
特願平11/321586  
1999年11月11日 (11.11.1999) JP
- (72) 発明者; および  
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 伊藤正紀 (ITO, Masanori) [JP/JP]; 〒570-0096 大阪府守口市外島町6番西2-320号 Osaka (JP). 下田代雅文 (SHIMOTASHIRO, Masafumi) [JP/JP]; 〒576-0012 大阪府交野市妙見東2-12-20 Osaka (JP). 光田真人 (MITSUDA, Makoto) [JP/JP]; 〒567-0852 大阪府茨木市小柳町16-20 リンデハウゼC-105 Osaka (JP). 中村 正 (NAKAMURA, Tadashi) [JP/JP]; 〒576-0021 大阪府交野市妙見坂3丁目6番301号 Osaka (JP). 日野泰守 (HINO, Yasumori)

[続葉有]

(54) Title: AV DATA RECORDING DEVICE AND METHOD, DISK RECORDED BY THE AV DATA RECORDING DEVICE AND METHOD, AV DATA REPRODUCING DEVICE AND METHOD THEREFOR

(54) 発明の名称: AVデータ記録装置及び方法、当該AVデータ記録装置又は方法で記録されたディスク、AVデータ再生装置及び方法



- 1...VIDEO SIGNAL INPUT UNIT  
2...VOICE SIGNAL INPUT UNIT  
35...VIDEO DISPLAY UNIT  
36...VOICE OUTPUT UNIT  
A...RECORDING DEVICE  
3...VIDEO COMPRESSION UNIT  
4...VOICE COMPRESSION UNIT  
33...VIDEO ELONGATION UNIT  
34...VOICE ELONGATION UNIT  
13...OUTPUT TIMING GENERATOR  
5...TRANSPORT STREAM ASSEMBLING UNIT  
10...AFTER-RECORDING DUMMY PACKET GENERATOR  
32...TRANSPORT STREAM DISASSEMBLING UNIT  
9...1394 INTERFACE UNIT  
6...RECORDING UNIT  
31...REPRODUCING UNIT  
42...CONTINUOUS DATA AREA DETECTING UNIT  
61...RECORDING CONTROL UNIT  
63...LOGICAL BLOCK MANAGING UNIT  
8...PHASE CHANGE OPTICAL DISK  
7...PICKUP  
64...DELETION CONTROL UNIT  
65...AFTER-RECORDING CONTROL UNIT

(57) Abstract: An AV data recording device and method therefor easy to perform various processings (continuous reproduction, digital transmission, file handling, partial deletion, after recording). The AV data recording device divides voice signals and video signals into transport packets having specified unit lengths, and assembles the plurality of transport packets as transport streams for recording, wherein whether or not a logical block is used is managed, continuous data areas consisting of a plurality of logical blocks for ensuring real-time continuous reproduction are detected, logical block numbers in continuous data areas to be recorded can be designated, and transport streams are continuously recorded in a plurality of detected continuous data areas.

[続葉有]



[JP/JP]; 〒630-0112 奈良県生駒市鹿の台東1丁目13-55  
Nara (JP).

(84) 指定国 (広域): ヨーロッパ特許 (AT, BE, CH, CY, DE,  
DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

(74) 代理人: 池内寛幸, 外(IKEUCHI, Hiroyuki et al.); 〒  
530-0047 大阪府大阪市北区西天満4丁目3番25号 梅  
田プラザビル401号室 Osaka (JP).

添付公開書類:  
— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される  
各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語  
のガイダンスノート」を参照。

(81) 指定国 (国内): CN, JP, KR, US.

---

(57) 要約:

記録映像に対する様々な処理（連続再生、デジタル伝送、ファイル操作、部分削除、アフレコ）が容易なAVデータ記録装置及び方法を提供する。音声信号及び映像信号を所定の単位長を有するトランスポートパッケージに分割し、複数のトランスポートパッケージをトランスポートストリームとして組み立て、記録するAVデータ記録装置であって、論理ブロックが使用されているか否かを管理し、実時間連続再生を保証する複数の論理ブロックからなる連続データ領域を検出し、記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示することができ、検出された複数の連続データ領域上にトランスポートストリームを連続的に記録する。

## 明細書

A Vデータ記録装置及び方法、当該A Vデータ記録装置又は方法で記録されたディスク、A Vデータ再生装置及び方法

## 技術分野

- 5 本発明は、リアルタイムで映像及び音声をMPEG圧縮して光ディスク等の記録媒体へ記録するA Vデータ記録再生装置及び方法に関する。

## 背景技術

- 映像を低いビットレートで圧縮する方法として、MPEG2規格（ISO/IEC 13818-1）で規定されているシステムストリーム  
10 がある。当該システムストリームには、プログラムストリーム、トランスポートストリーム、及びPESストリームの3種類が規定されている。

- 一方、磁気テープに代わる映像記録媒体としてDVD-RAMやMO等の光ディスクが注目を浴びてきている。このうち、DVD-RAMに映像を記録するための規格として「Video Recording規格」  
15 （DVD Specifications for Re-writable/Re-recordable Discs Part3 VIDEO RECORDING version 1.0 September 1999）がある。第27図に、従来のDVD-RAMディスクを使った映像のリアルタイム記録再生装置の構成図を示す。第27図において、映像信号入力部1及び音声信号入力部2から入力した信号を各々映像圧縮部3及び音声圧縮部4  
20 で圧縮し、プログラムストリーム組み立て部51においてプログラムストリームを作成し、記録部6及びピックアップ7を経由してDVD-RAMディスク81へ書き込む。再生時は、ピックアップ7及び再生部31を経由して取り出したプログラムストリームをプログラムストリーム分解部37で映像信号と音声信号に分離し、各々映像伸長部33及び音

声伸長部 3 4 を介して、映像表示部 3 5 及び音声出力部 3 6 へ出力する。

1 3 9 4 インタフェース経由で映像信号を外部に出力する場合、再生部 3 1 を経由して取り出したプログラムストリームを P S / T S 変換及び出力タイミング生成部 1 1 でトランスポートストリームへ変換後に 1

- 5 3 9 4 インタフェース部 9 へ渡す。1 3 9 4 インタフェース部 9 経由で映像信号を入力して記録する場合、1 3 9 4 インタフェースへ外部から入力されるトランスポートストリーム形式の映像信号を T S / P S 変換部 1 2 でプログラムストリーム形式へ変換し、記録部 6 を経由して D V D - R A M ディスク 8 1 へ記録する。

- 10 映像信号の記録時には、記録制御部 6 1 が記録部 6 の制御を行なう。また、連続データ領域検出部 6 2 は、記録制御部 6 1 の指示によって、論理ブロック管理部 6 3 で管理されるセクタの使用状況を調べて、物理的に連続する空き領域を検出する。

- 記録された映像信号ファイルを削除する際には、削除制御部 6 4 が記録部 6 及び再生部 3 1 を制御して削除処理を実施する。

記録した後でアフレコ（アフターレコーディング）する予定の場合には、あらかじめアフレコ用ダミーパケット発生部 1 0 を起動しながら映像記録を行なう。これによって、M P E G システムストリーム中にアフレコ用ダミーデータが混在することになる。

- 20 アフレコする場合にはアフレコ制御部 6 5 が再生部 3 1 を起動してユーザにあらかじめ記録された映像を見せながら、同時にその映像に合わせた裏音声を記録部 6 を制御することによって記録する。これによりアフレコ処理を完了する。

- また、第 2 8 図は、D V D - R A M にリアルタイムで映像記録する場合の記録フォーマットを示す。D V D - R A M は 2 K バイトのセクタから構成され、1 6 個のセクタを 1 つの論理ブロックとして取り扱い、こ

の論理ブロックごとに誤り訂正符号を付与してDVD-RAMへ記録する。さらに最大記録再生レート換算で11秒分以上の物理的に連続する論理ブロックを1つの連続データ領域として確保し、この領域へ0.4～1秒分のMPEGストリームからなる単位ビデオパケット(Vide  
5 o Object UNIT:以下、「VOBU」という。)を順に記録する。1つのVOBUは2Kバイト単位のMPEGプログラムストリームの下位階層であるパックから構成される。パックは、ビデオ圧縮データが格納されたビデオパック(V\_PCK)と、オーディオ圧縮データが格納されたオーディオパック(A\_PCK)の2種類から構成される。また、1つのVOBUには対応する時間のV\_PCK及びA\_PCK  
10 Kが全て含まれている。

AVデータ記録再生装置の連続データ領域検出部62は、1つの連続データ領域の残りが最大記録再生レート換算で3秒分を切った時点で、次の連続データ領域の再検出を行なう。そして、1つの連続データ領域  
15 が一杯になると、次の連続データ領域に書き込みを行なう。

また、第29図はDVD-RAM上の記録内容がUDF(Universal Disk Format)ファイルシステムもしくはISO/IEC 13346(Volume and file structure of write once and rewritable media using non-sequential recording for information interchange)ファイルシステム  
20 によって管理されている状態を示す図である。第29図では、連続して記録された1つのMPEGプログラムストリームがファイルVR\_MOVIE.VROとして記録されている。このファイルは、ファイル名及びファイルエントリの位置が、FID(File Identifier Descriptor)で管理されている。

25 なお、UDF規格はISO/IEC 13346規格のサブセットに相当する。また、DVD-RAMドライブを1394インタフェース及びSBP-2

(Serial Bus Protocol-2) プロトコルを介してパソコンへ接続することにより、UDFに準拠した形態で書きこんだファイルがパソコンからも1つのファイルとして扱うことが可能である。

また、ファイルエントリは、アロケーションディスクリプタを使って  
5 データが格納されている連続データ領域 a、b、c を管理する。具体的には、記録制御部 61 によって連続データ領域 a への記録中に不良論理ブロックが見つかり、当該論理ブロックをスキップして、連続データ領域 b の先頭から書き込みを継続する。そして、記録制御部 61 によって連続データ領域 b への記録中に PC ファイルの記録領域とぶつかるの  
10 で、今度は連続データ領域 c の先頭から書き込みを継続する。この結果、ファイル VR\_MOVIE. VRO は連続データ領域 a、b、c から構成されることになる。

アロケーションディスクリプタの構成を第 30 図に示す。第 30 図 A はショート・アロケーションディスクリプタ (Short Allocation  
15 Descriptor) を、第 30 図 B はエクステンデッド・アロケーションディスクリプタ (Extended Allocation Descriptor) のフォーマットを示す。エクステント長 (Extent Length) はデータサイズをバイト数で示し、エクステント位置 (Extent Position/Extent Location) はデータの開始セクタ番号を示す。レコード長 (Record Length) は実際に記録されているデータサイズをバイト数で示す。インフォメーション長 (Information Length) はデータが圧縮されている様な場合に圧縮前のデータ  
20 サイズをバイト数で示す。使用可能領域は自由に使用して良い領域である。また、アロケーションディスクリプタの記述規則として、第 29 図のアロケーションディスクリプタ a、b、c が参照するデータの開始位置はセクタの先頭に一致し、かつ最後尾のアロケーションディスクリプ  
25 タ c 以外のアロケーションディスクリプタ a、b が参照するデータの

クステント長は1セクタの整数倍である必要がある。ただし、エクステンデッド・アロケーションディスクリプタのレコード長を使うことにより、有効データ長が1セクタの整数倍であることの制約を逃れ、エクステント長以下の有効データを配置することができる。なお、エクステンデッド・アロケーションディスクリプタはISO/IEC 13346規格で仕様が規定されているが、DVD-ROM/RAMが採用しているUDF規格では使用が許されていない。なお、アロケーションディスクリプタの種別はファイルエントリ内に記述される。

また、1つのVOBUのデータサイズは、映像が可変ビットレートであれば最大記録再生レート以下の範囲で変動する。映像が固定ビットレートであればVOBUのデータサイズはほぼ一定である。

また、記録内容の再生時は、相変化光ディスクからのデータの読み出しと読み出したデータの再生を同時に実施する。このとき、データの最大再生レートよりもデータの読出レートの方が高速となるように設定し、再生すべきデータが無くなることのないように制御を行う。したがって、連続したデータ読み出し及び連続したデータ再生を続けると、データ最大再生レートとデータ読み出しレートとのレート差分だけ再生すべきデータを余分に確保できることになる。かかる余分に確保できるデータをピックアップのジャンプによりデータ読み出しが途絶える間の再生データとして使うことにより、連続再生を実現することができる。

具体的には、再生部31のデータ読み出しレートが11Mbps、プログラムストリーム組立部5及びプログラムストリーム分解部37のデータ最大再生レートが8Mbps、ピックアップの最大移動時間が3秒の場合、ピックアップ移動中に24Mビットの余分なデータが余分な再生データとして必要になる。かかる余分なデータを確保するためには、8秒間の連続読み出しが必要になる。すなわち24Mビットをデータ読

み出しレート 11 Mbps とデータ最大記録再生レート 8 Mbps の差で割った時間だけ連続読み出しする必要がある。

したがって、8 秒間の連続データ読み出しの間に最大 88 Mビット分のデータ、すなわち 11 秒分の再生データを読み出すことになるので、

- 5 11 秒分以上の連続データ領域を確保することで、連続データ再生を保証することが可能となる。

なお、連続データ領域の途中には、数個の不良論理ブロックがあっても良い。ただし、この場合には、再生時にかかる不良論理ブロックを読み込むのに必要な読み出し時間を見越して、連続データ領域を 11 秒分  
10 よりも少し多めに確保する必要がある。

また、磁気テープに無い光ディスクのメリットの一つとして、ユーザが希望する部分を削除して記録可能な容量を増やす機能がある。第 31 図に示すプログラムストリームの途中にある特定の VOB U# 51 を削除して、第 32 図に示すように VOB U# 52 以降を前詰めすれば、プログラムストリームの形式を崩すことなく VOB U# 51 のサイズ分の  
15 空き容量を増やすことができる。

また、民生用ムービーに通常備わっている機能の一つにアフターレコーディング（以下、「アフレコ」という。）がある。アフレコは、一度記録した映像の音声（以下、「表音声」という。）を新規録音した音声  
20 （以下、「裏音声」という。）に吹き替える機能である。かかる機能によって、再生時に映像に同期して裏音声を再生することが可能となる。

一方、MPEG システムストリーム内部には、複数の音声を混せて記録することができ、各音声はストリーム ID 番号で識別される。例えば、表音声のストリーム ID は “0 x E 0”、裏音声のストリーム ID は  
25 “0 x E 1” の様に区別できる。

第 33 図は、DVD-RAM を使った AV データ記録再生装置におけ



るアフレコを前提とした記録内容を示す。DVD-RAMでは、第17図に示すようにアフレコが前提のMPEGプログラムストリームを記録する場合、第12図のアフレコ用ダミーパケット発生部10がV\_PCKとA\_PCKの他にダミーパケット（以下、「D\_PCK」という。）を混ぜて記録する。そしてアフレコ時（裏音声記録時）は映像のみ（又は映像と裏音声）を再生し、同時に裏音声を圧縮した結果をD\_PCKの位置に表音声とは別の裏音声のバックとして埋め込む。

再生時は映像ストリームと裏音声の音声ストリームを再生すれば吹き替えされた映像を観賞することができる。

10 今後のAV機器は、IEEE1394デジタルインタフェースが標準装備される傾向にある。ところが、IEEE1394インタフェース上の同期転送を使った映像伝送プロトコルとしてはMPEGトランスポートストリームについてのみ規定されている。

したがって、従来のAVデータ記録装置において、映像をIEEE1394のデジタルインタフェース経由で、D-VHSやセットトップボックス（STB）へ伝送する場合、一旦MPEGプログラムストリームをPESストリームへ変換し、その後でMPEGトランスポートストリームへ変換する必要があり、複雑な変換システムが必要だった。

また一方、MPEGトランスポートストリームで記録する場合に、第20 34図のように188バイトの倍数の長さを有する1つのVOBUの先頭と論理ブロックの先頭が一致するように書き込むと、VOBUの先頭アドレス情報を少ないビット数で表現できる反面、1VOBU毎に最大（32K-1）バイトの無駄領域が生じてしまうという問題点があった。この無駄領域は例えば1VOBUが0.5秒分で1.5MbpsのMPEGトランスポートストリームの場合、全記録領域の最大4%、平均25 2%に相当する。

さらにこの場合、記録内容をパソコン上で1つのファイルとして見えるようにするためには、例えば記録内容全体を1つのアロケーションポインタを使ってリンクする必要がある。するとファイルの途中で空き領域が入るので、パソコンに対してMPEG規格に準拠した1つのファイルとして見せることができないという問題点もあった。

また、例えば各VOBUを独立したエクステンデッド・アロケーションポインタを使って参照することにより1つのファイルとして取り扱う場合、1つのファイルに必要なアロケーションポインタ数が多数必要となることや、UDF規格に準拠した読み込みドライバソフトを搭載したパソコンではエクステンデッド・アロケーションポインタに対応していないことから1つのファイルとして取り扱うことができないという問題点もあった。

また、一般にユーザが光ディスク上にMPEGプログラムストリームを記録した後で、途中のVOBUを削除した後に、1つのファイルとして記憶装置内で管理可能としたり、パソコン接続時に1つのファイルとして取り扱うことを可能とするためには、削除したVOBU以降のVOBUを前につなぎ、以降のVOBUを前詰めコピーする必要がある。かかる処理は、以降のVOBUの領域が長いほど、処理量が多くなるという問題点があった。

さらに、光ディスク上に記録されたMPEGプログラムストリームに対するアフレコ時において、ダミーパックを裏音声の音声と交換する場合、ダミーパックが含まれた論理ブロック（第33図における論理ブロック#i）全体を一旦読みだした後でダミーパック部分のみ裏音声の音声パケットと交換して同じ論理ブロックに書き戻す処理（Read Modified Write：以下、「RMW」という。）が発生する。かかる処理は、処理負荷が高く、実用上アフレコの実現が困難となって

いた。

#### 発明の開示

そこで本発明は、上記問題点を解消すべく、映像を I E E E 1 3 9 4  
のデジタルインタフェース経由で、D-VHSやセットトップボックス  
5 (S T B) との間で映像の記録や連続再生が容易に可能な映像記録装置  
の実現を目的とする。

さらに、本発明は記憶容量の無駄使いが少なく、かつパソコン接続時  
に記録されたMPEGトランスポートストリームが、簡易にMPEG規  
格に準拠したデータとして見えるような記録の実現を目的とする。

10 以上のように本発明は、デジタルインタフェース経由の映像や音声の  
同期転送手段を使ったリアルタイム記録／リアルタイム再生の保証と、  
パソコン接続時の非同期転送手段を使ったファイルの再生保証（ファイ  
ルがMPEG規格に準拠することにより再生可能になる）の両立を容易  
かつ効率的に実現できる記録方法の実現を目的とする。

15 また、MPEGシステムストリームの途中のVOBUを削除したあと、  
以降のVOBUをつないで一つのストリームとして記録装置内で管理可  
能にしたり、パソコン接続時にMPEG規格に準拠したストリームとし  
て見えるようにする場合においても、処理量を著しく減らすことを目的  
とする。

20 さらに、MPEGシステムストリームのアフレコ処理における演算処  
理量を著しく減らすことも目的とする。

上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、音  
声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、複数のラン  
スポートパケットをトランスポートストリームとして組み立てるラン  
25 スポートストリーム組立部と、トランスポートストリームを記録する記  
録部とを有し、記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されている

か否かを管理する論理ブロック管理部と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、トランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、連続データ領域検出部により  
5 検出された複数の連続データ領域上にトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム記録／リアルタイム再生を実施する場合であっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、容易に実現することができる。同時に、  
10 記録領域中の無駄領域を減少させ、効率良く記録させることが可能となる。また、再生時には連続再生を保証することができる。さらに、パソコン接続時にMPEG規格に準拠したストリームのファイルとして見えるようにすることを効率的に実現することができる。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、連続データ領域検出部  
15 において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生を確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートで記録が可能な連続する複数の論理ブロックからなる連続データ領域を検出することが好ましい。シーク等の読み書きヘッドの移動を許可することができるからである。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、トランスポートストリーム組立部において、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数のトランスポートパケットを一つの単位パケットとして構成し、単位パケットを並べることでトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。

25 また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、トランスポートストリーム組立部において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトラン

スポーツパケットを含むトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。MPEGを用いたデジタル機器の機能を活用できるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、音声信号及び映像信号をPES (Packetized Elementary stream) パケットに分割し、複数のPESパケットをPESストリームとして組み立てるPESストリーム組立部と、PESストリームを記録する記録部とを有し、記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されている可否かを管理する論理ブロック管理部と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、 PESストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上にPESストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、PES/TS変換及びTS/PES変換が必要となるが、かかる変換処理はプログラムストリームの場合のPS/TS変換及びTS/PS変換よりも処理が軽いので、1394インタフェースを介した接続を比較的容易に実現することが可能となる。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、連続データ領域検出部において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生を確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の論理ブロックからなる連続データ領域を検出することが好ましい。シーク等の読み書きヘッドの移動を許可することができるからである。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、PESストリーム組立部において、音声信号及び映像信号をPESパケットに分割し、所定の時間長分の複数のPESパケットを一つの単位パケットとして構成し、

単位パケットを並べることでPESストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、読出部と書込部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、削除制御部が、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域を含む論理ブロックのうち最後の論理ブロック内の有効データ領域と、最後の論理ブロックよりも後の有効データ領域の3領域に分割し、最後の論理ブロック内にある削除されていない有効データを最後の論理ブロック内で前詰めし、3領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成により、削除領域後の有効データすべてに対して前詰め処理を行う必要がないことから、処理効率を大幅に改善することが可能となる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、音声信号及び映像信号をシステムストリームとして組み立てるシステムストリーム組立部と、システムストリームを記録する記録部とを有し、記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、システムストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上にシステムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックに等しい複数のダミーデータを論理ブロックに記録し、アフレコ時にダミーデータのみを音声データに置き換えるア

フレコ制御部をさらに含むことを特徴とする。

かかる構成により、複数の論理ブロックのサイズのダミーデータを音声データに置換すれば良いので、論理ブロック全体を読み出す処理と論理ブロック内の部分的な書き替え処理を行う必要がなく、処理負荷の大幅な削減が期待できる。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、アフレコ制御部が、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上にシステムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックより大きい複数のダミーデータを1以上の論理ブロックに記録し、アフレコ時に所定の論理ブロックに含まれるダミーデータのみを音声データに置き換えることが好ましい。ダミーパケットのサイズが論理ブロックのサイズの整数倍でない場合であっても同様の効果が期待できるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、書込部と読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、削除制御部が、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域のデータが論理ブロックの境界に達するまで削除領域より前の有効データ領域の後ろにダミーパケットを追加した前半部と、論理ブロックの境界から削除領域より後ろの有効データ領域の開始点まで、削除領域より後ろにある有効データ領域の前にパケットが連続するようにダミーパケットを追加した後半部とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成により、削除領域後の有効データに対して一切の前詰め処理を行う必要がなくなるので、処理効率を大幅に改善することが可能と

なる。

- 次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録装置は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、書込部と読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、削除制御部が、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータのうちの前部を削除領域として削除し、後部を有効データ領域として残す場合に、削除領域の終端より前の論理ブロックの境界から有効データ領域の終端まで、有効データ領域の前にパケットが連続するようにダミーパケットを追加したデータと、有効データ領域とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成によっても、削除領域後の有効データに対して前詰め処理を行う必要がなくなるので、処理効率を大幅に改善することが可能となる。

- 次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録装置は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、書き込んだデータの管理情報を論理ブロックへ書き込む管理情報書込部とを含み、管理情報書込部が、論理ブロック上のデータの開始位置、データの長さ、およびデータを書き込んだ論理ブロック識別からなるデータの管理情報を書き込むことを特徴とする。

かかる構成により、データの管理情報によってリンク可能領域の自由度が増すので、前詰め処理やダミーデータの埋め込み処理を行うことなくポインタ処理のみで書き込み可能領域の管理を行うことができ、規格準拠性確保のための処理負担を軽減することが可能となる。

- 次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録装置は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、論理プロ



ックに記録されたデータを読み出す読出部と、書込部と読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、書込部はデータを書き込む際に、論理ブロック上のデータの開始位置、データの長さ、およびデータを書き込んだ論理ブロック識別とで構成されるデータの管理情報を別途書き込み、削除制御部は、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域よりも後の有効データ領域の2領域に分割し、2領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成により、データの管理情報によってリンク可能領域の自由度が増し、データ削除時において前詰め処理やダミーデータの埋め込み処理を行うことなくポインタ処理のみで新たな書き込み可能領域の管理を行うことができることから、規格準拠性確保のための処理負担を軽減することが可能となる。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、削除制御部において、削除領域より前の有効データ領域と削除領域より後ろの有効データ領域との間にDITパケットをさらに挿入して記録することが好ましい。DITパケットをトリガとして、削除領域より後ろの有効データ領域のストリームが、削除領域より前の有効データ領域のストリームとは不連続な新規ストリームであることを検出することができるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置は、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、トランスポートパケットとトランスポートパケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返すことにより伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとして組み立てる伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録する記録部とを有し、記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用さ

れているか否かを管理する論理ブロック管理部と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上に伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、出力タイミングを新たに生成することなく、単純なタイミング調整のみで1394インタフェースを介した出力が可能となる。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数のトランスポートパケットとトランスポートパケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返し配置することにより一つの単位パケットを構成し、単位パケットを並べることでトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含むトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。MPEGを用いたデジタル放送機器の機能を活用できるからである。

また、本発明にかかるAVデータ記録装置は、伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、伝送タイミング情報として27メガヘルツのカウンタ値を含むことが好ましい。さらに、本発明にかかるAVデータ記録装置は、伝送タイミング情報付きトランスポー

トストリーム組立部において、伝送タイミング情報として24.576  
メガヘルツのカウンタ値を含むことも好ましい。27メガヘルツでは、  
映像記録／再生時に用いるクロック等を流用でき、24.576メガヘ  
ルツでは1394インタフェース部の基準クロックと一致することから  
5 出力タイミングの調整が容易となるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置  
は、通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する受信  
部と、トランスポートストリームを記録する記録部とを有し、記録部が、  
ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理プロ  
10 ック管理部と、トランスポートストリームの実時間連続再生を保証する  
連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、トランスポートス  
トリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記  
録制御部とを含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続  
データ領域上にトランスポートストリームを連続的に記録することを特  
15 徴とする。

かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム入  
力の場合であっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、  
容易に映像記録を実現することができる。同時に、記録領域中の無駄領  
域を減少させ、効率良く記録させることが可能となる。また、再生時に  
20 は連続再生を保証することができる。さらに、パソコン接続時にMP  
EG規格に準拠したストリームとして見えるようにすることを効率的に実  
現することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録装置  
は、通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する受信  
25 部と、トランスポートパケットと受信タイミング情報の組を連続された  
伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとしてを記録する記

- 録部とを有し、記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上に伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

- かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム入力が伝送タイミング情報を付加されたものであっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、容易に映像記録を実現することができる。また、再生時には連続再生を保証することができる。さらに、パソコン接続時にMPEG規格に準拠したストリームとして見えるようにすることを効率的に実現することができる。

- 次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ再生装置は、上述したようなAVデータ記録装置により記録されたディスクと、ディスクに記録されたトランスポートストリームを読み出す再生部と、MPEG規格に従ってトランスポートストリームの伝送タイミングを計算するタイミング生成部と、トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する1394インタフェース部とで構成され、1394インタフェース部が伝送タイミング生成部が計算した伝送タイミングに従ってトランスポートパケットを1394伝送路上へ送出することを特徴とする。

- かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム再生を保証することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ再生装置

は、上述したようなA Vデータ記録装置により記録されたディスクと、ディスクに記録された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを読み出す再生部と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの伝送タイミング情報に従って伝送タイミングを再現するタイミング調整部と、トランスポートパケットを1 3 9 4伝送路上へ送出する1 3 9 4インタフェース部とで構成され、1 3 9 4インタフェース部がタイミング調整部が再現した伝送タイミングに従ってトランスポートスパケットを1 3 9 4伝送路上へ送出することを特徴とする。

かかる構成により、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを利用して、1 3 9 4インタフェースを介したリアルタイム再生を実現することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録方法は、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、複数のトランスポートパケットをトランスポートストリームとして組み立てる工程と、トランスポートストリームを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、トランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、検出された複数の連続データ領域上にトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、1 3 9 4インタフェースを介したリアルタイム記録／リアルタイム再生を実現する場合であっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、容易に実現することができる。同時に、記録領域中の無駄領域を減少させ、効率良く記録させることが可能となる。また、再生時には連続再生を保証することができる。さらに、パソ

コン接続時にMPEG規格に準拠したストリームのファイルとして見えるようにすることを効率的に実現することができる。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、連続データ領域を検出する工程において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生を確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の論理ブロックからなる連続データ領域を検出することが好ましい。シーク等の読み書きヘッドの移動を許可することができるからである。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数のトランスポートパケットを一つの単位パケットとして構成し、単位パケットを並べることでトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、トランスポートストリームを組み立てる工程において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含むトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。MPEGを用いたデジタル放送機器の機能を活用できるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、音声信号及び映像信号をPESパケットに分割し、複数のPESパケットをPESストリームとして組み立てる工程と、PESストリームを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、PESストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、検出された複数の連続データ領域上にPESストリームを連続的に記録

することを特徴とする。

かかる構成により、PES/TS変換及びTS/PES変換が必要となるが、かかる変換処理はプログラムストリームの場合のPS/TS変換及びTS/PS変換よりも処理が軽いので、1394インタフェースを介した接続を比較的容易に実現することが可能となる。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、連続データ領域を検出する工程において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生を確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の論理ブロックからなる連続データ領域を検出することが好ましい。シーク等の読み書きヘッドの移動を許可することができるからである。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、音声信号及び映像信号をPESパケットに分割し、所定の時間長分の複数のPESパケットを一つの単位パケットとして構成し、単位パケットを並べることでPESストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域を含む論理ブロックのうち最後の論理ブロック内の有効データ領域と、最後の論理ブロックよりも後の有効データ領域の3領域に分割し、最後の論理ブロック内にある削除されていない有効データを最後の論理ブロック内で前詰めし、3領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成により、削除領域後の有効データすべてに対して前詰め処理を行う必要がないことから、処理効率を大幅に改善することが可能となる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、音声信号及び映像信号をシステムストリームとして組み立てる工程と、システムストリームを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、システムストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、検出された複数の連続データ領域上にシステムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックに等しい複数のダミーデータを論理ブロックに記録し、アフレコ時にダミーデータのみを音声データに置き換える工程をさらに含むことを特徴とする。

かかる構成により、複数の論理ブロックのサイズのダミーデータを音声データに置換すれば良いので、論理ブロック全体を読み出す処理と論理ブロック内の部分的な書き替え処理を行う必要がなく、処理負荷の大幅な削減が期待できる。

また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、アフレコ時に前記ダミーデータのみを音声データに置き換える工程が、検出された複数の連続データ領域上にシステムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックより大きい複数のダミーデータを1以上の論理ブロックに記録し、アフレコ時に所定の論理ブロックに含まれるダミーデータのみを音声データに置き換えることが好ましい。ダミーパケットのサイズが論理ブロックのサイズの整数倍でない場合であっても同様の効果が期待できるからである。



次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録方法は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの5 一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域のデータが論理ブロックの境界に達するまで削除領域より前の有効データ領域の後ろにダミーパケットを追加した前半部と、論理ブロックの境界から削除領域より後ろの有効データ領域の開始点まで、削除領域より後ろにある有効データ領域の前にパケットが連続するようにダミーパケットを10 追加した後半部とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成により、削除領域後の有効データに対して一切の前詰め処理を行う必要がなくなるので、処理負担を大幅に軽減することが可能となる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録方法15 は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータのうちの前部を削除領域として削除し、後部を有効データ領域として残す場合に、削除領域の終端より前の論理ブロックの境界から有効データ領域の終端まで、有効データ領域の前にパケットが連続するように20 ダミーパケットを追加したデータと、有効データ領域とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

かかる構成によっても、削除領域後の有効データに対して前詰め処理を行う必要がなくなるので、処理効率を大幅に改善することが可能とな25 る。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録方法

- は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、書き込んだデータの管理情報を論理ブロックへ書き込む工程とを含み、データの管理情報を書き込む工程において、論理ブロック上のデータの開始位置、データの長さ、およびデータを書き込んだ論理ブロック識別からなるデータの管理情報を書き込むことを特徴とする。

かかる構成により、データの管理情報によってリンク可能領域の自由度が増すので、前詰め処理やダミーデータの埋め込み処理を行うことなくポインタ処理のみで書き込み可能領域の管理を行うことができ、規格準拠性確保のための処理負担を軽減することが可能となる。

- 次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、データを書き込む工程において、論理ブロック上のデータの開始位置、データの長さ、およびデータを書き込んだ論理ブロック識別とで構成されるデータの管理情報を別途書き込み、データを削除する工程において、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域よりも後の有効データ領域の2領域に分割し、2領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴とする。

- かかる構成により、データの管理情報によってリンク可能領域の自由度が増し、データ削除時において前詰め処理やダミーデータの埋め込み処理を行うことなくポインタ処理のみで新たな書き込み可能領域の管理を行うことができることから、規格準拠性確保のための処理負担を軽減することが可能となる。

- また、本発明にかかるAVデータ記録方法は、削除領域より前の有効データ領域と削除領域より後ろの有効データ領域との間にDVB規格の

D I T パケットをさらに挿入して記録することが好ましい。D I T パケットをトリガとして、削除領域より後ろの有効データ領域のストリームが、削除領域より前の有効データ領域のストリームとは不連続な新規ストリームであることを検出することができるからである。

- 5      次に、上記目的を達成するために本発明にかかる A V データ記録方法は、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、トランスポートパケットとトランスポートパケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返すことにより伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとして組み立てる工程と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、音声信号及び映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、連続データ領域検出部により検出された複数の連続データ領域上に伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。
- 10      15

かかる構成により、出力タイミングを新たに生成することなく、単純なタイミング調整のみで 1 3 9 4 インタフェースを介した出力が可能となる。

- 20      また、本発明にかかる A V データ記録方法は、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数のトランスポートパケットとトランスポートパケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返し配置することにより一つの単位パケットを構成し、単位パケットを並べることでトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。より管理しやすい形で効率良く記録するためである。
- 25

また、本発明にかかる A V データ記録方法は、M P E G を用いたデジ

タル放送に準拠したトランスポートパケットを含むトランスポートストリームを組み立てることが好ましい。MPEGを用いたデジタル放送規格についても活用できるからである。

また、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、伝送タイミング情報として27メガヘルツのカウンタ値を含むことが好ましい。さらに、本発明にかかるAVデータ記録方法は、伝送タイミング情報として24.576メガヘルツのカウンタ値を含むことも好ましい。27メガヘルツでは、映像記録／再生時に用いるクロック等を流用でき、24.576メガヘルツでは1394インタフェース部の基準クロックと一致することから出力タイミングの調整が容易となるからである。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるAVデータ記録方法は、通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する工程と、トランスポートストリームを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、トランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、トランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、検出された複数の連続データ領域上にトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム入力の場合であっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、容易に映像記録を実現することができる。同時に、記録領域中の無駄領域を減少させ、効率良く記録させることが可能となる。また、再生時には連続再生を保証することができる。さらに、パソコン接続時にMPEG規格に準拠したストリームとして見えるようにすることを効率的に実

現することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ記録方法は、通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する工程と、トランスポートパケットと受信タイミング情報の組を連続された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとしてを記録する工程とを有し、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、検出された複数の連続データ領域上に伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とする。

かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム入力に伝送タイミング情報が付加された場合であっても、特別なストリーム変換処理を行う必要が無いので、容易に映像記録を実現することができる。また、再生時には連続再生を保証することができる。さらに、パソコン接続時にMPEG規格に準拠したストリームとして見えるようにすることを効率的に実現することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ再生方法は、上述したようなA Vデータ記録方法により記録されたディスクについて、延期ディスクに記録されたトランスポートストリームを読み出す工程と、MPEG規格に従ってトランスポートストリームの伝送タイミングを計算する工程と、トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する工程とを含み、計算した伝送タイミングに従ってトランスポートパケットを1394伝送路上へ送出することを特徴とする。

かかる構成により、1394インタフェースを介したリアルタイム再

生を保証することができる。

次に、上記目的を達成するために本発明にかかるA Vデータ再生方法は、上述したようなA Vデータ記録方法により記録されたディスクについて、ディスクに記録された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを読み出す工程と、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの伝送タイミング情報に従って伝送タイミングを再現する工程と、トランスポート packets を 1 3 9 4 伝送路上へ送出する工程とを含み、再現した伝送タイミングに従ってトランスポート packets を 1 3 9 4 伝送路上へ送出することを特徴とする。

かかる構成により、伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを利用して、1 3 9 4 インタフェースを介したリアルタイム再生を実現することができる。

#### 図面の簡単な説明

第1図は、本発明の実施の形態1にかかるA Vデータ記録装置の構成図である。

第2図は、本発明の実施の形態1にかかるA Vデータ記録装置における記録形態を示す図である。

第3図は、本発明の一実施例にかかるA Vデータ記録再生装置の構成図である。

第4図は、本発明の実施の形態2にかかるA Vデータ記録装置における削除操作前の記録内容を示す図である。

第5図は、本発明の実施の形態2にかかるA Vデータ記録装置における削除操作後の記録内容を示す図である。

第6図は、本発明の実施の形態2にかかるA Vデータ記録装置における削除操作前の記録内容ファイルの構造を示す図である。

第7図は、本発明の実施の形態2にかかるA Vデータ記録装置にお

る削除操作後の記録ファイルの構造を示す図である。

第 8 図は、本発明の実施の形態 2 にかかる A V データ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

- 5 第 9 図は、本発明の実施の形態 2 にかかる A V データ記録装置における削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

第 10 図は、本発明の実施の形態 2 にかかる A V データ記録装置における削除処理部の処理流れ図である。

- 10 第 11 図は、本発明の実施の形態 3 にかかる A V データ記録装置における記録形態を示す図である。

第 12 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作前の記録内容を示す図である。

- 15 第 13 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録内容を示す図である。

第 14 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録内容を示す図である。

第 15 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録内容を示す図である。

- 20 第 16 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録内容を示す図である。

第 17 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録ファイルの構造を示す図である。

- 25 第 18 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

第 19 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

第 20 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置における削除処理部の処理流れ図である。

第 21 図 A 及び第 21 図 B は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置におけるアロケーションディスクリプタのデータ構造を示す図である。

第 22 図は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置における削除操作前の記録内容を示す図である。

第 23 図は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置における削除操作後の記録ファイルの構造を示す図である。

第 24 図は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

第 25 図は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置における削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。

第 26 図は、本発明の実施の形態 5 にかかる A V データ記録装置における削除処理部の処理流れ図である。

第 27 図は、従来の A V データ記録再生装置の構成図

第 28 図は、DVD-RAM にリアルタイムで映像記録する場合の記録フォーマットを示す図である。

第 29 図は、DVD-RAM 上の記録内容が UDF 又は ISO/IEC 13346 ファイルシステムによって管理されている状態を示す図である。

第 30 図 A 及び第 30 図 B は、アロケーションディスクリプタの構成



図である。

第 3 1 図は、DVD-RAM上の記録ファイルの削除操作前における記録内容を示す図である。

第 3 2 図は、DVD-RAM上の記録ファイルの削除操作後における  
5 記録内容を示す図である。

第 3 3 図は、DVD-RAMを使ったAVデータ記録再生装置におけるアフレコを前提とした記録内容を示す図である。

第 3 4 図は、トランスポートストリームの記録形態の例示図である。

第 3 5 図は、本発明の一実施例にかかるAVデータ記録装置における  
10 記録形態を示す図である。

第 3 6 図は、本発明の実施の形態 6 にかかるAVデータ記録装置の構成図である。

第 3 7 図は、本発明の実施の形態 6 にかかるAVデータ記録装置における記録形態を示す図である。

15 発明を実施するための最良の形態

以下、本発明の実施の形態について図面を参照しながら説明する。

(実施の形態 1)

第 1 図は、本発明の実施の形態 1 にかかるAVデータ記録装置のブロック構成図である。第 1 図において、映像信号入力部 1 と音声信号入力部 2 から入力した信号は、各々映像圧縮部 3 及び音声圧縮部 4 で圧縮され、トランスポートストリーム組み立て部 5 においてトランスポートストリームとして形成され、記録部 6 及びピックアップ 7 を経由して相変化光ディスク 8 へ書き込まれる。  
20

1 3 9 4 インタフェース経由で映像信号を入力して記録する場合には、  
25 1 3、9 4 インタフェース部 9 へ外部から入力されるトランスポートストリーム形式の映像信号を、記録部 6 及びピックアップ 7 を経由して相変

化光ディスク 8 へ記録する。

映像信号の記録時には、記録制御部 6 1 が記録部 6 の制御を行なう。

また、記録制御部 6 1 は、連続データ領域検出部 6 2 に物理的に連続する空き領域を検出させる。連続データ領域検出部 6 2 は、論理ブロック

5 管理部 6 3 で管理される各論理ブロック（およびセクタ）の使用状況を調べて、空き領域を検出する。

具体的には、記録開始操作によって、トランスポートストリーム組立部 5 は、圧縮された映像信号と圧縮された音声信号を 1 8 8 バイト単位のトランスポートパケット V\_\_T S P 及び A\_\_T S P（ビデオデータが  
10 格納されるビデオトランスポートパケット V\_\_T S P と、オーディオデータが格納されるオーディオトランスポートパケット A\_\_T S P）に分割し、この 2 種類のトランスポートパケットが一つの V O B U を構成するように順番に並べた後に記録部 6 へ渡す。

記録部 6 では、記録制御部 6 1 から指示された論理ブロック番号の位置から V O B U の記録を開始する。このとき、記録部 6 において、一つの V O B U は 3 2 K バイト単位に分割されており、3 2 K バイト単位に誤り訂正符号が付加されて一つの論理ブロックとして相変化光ディスク 8 上に記録される。

また、一つの論理ブロックの途中で一つの V O B U の記録が終了した場合、20 場合は、隙間を開けることなく次の V O B U の記録を連続的に行う。

一方、連続データ領域検出部 6 2 によって、記録部 6 での記録が開始されるまでに、あらかじめ最大記録再生レート計算で 1 1 秒分以上の連続した空き論理ブロック領域を検出しておく。そして、当該論理ブロック番号を、論理ブロック単位の書込が発生するごとに記録部 6 へ通知し、  
25 また論理ブロックが使用済みになることについては論理ブロック管理部 6 3 に通知する。

連続データ領域検出部 6 2 は、論理ブロック管理部内で管理されている論理ブロックの使用状況を探査して、未使用の論理ブロックが最大記録再生レート換算で 1 1 秒分の連続している領域を検出しておく。なお、再生部のデータ読み出しレート、データ最大記録再生レート（映像記録再生レート）、ピックアップの最大移動時間は従来例と同じであるものとしている。

また、連続再生保証のために 1 1 秒以上の連続した空き論理ブロック領域を常に検出するものとしたが、方法としては特にこれに限定されるものではなく、他の方法も考えられる。

10 例えば、余分な再生データの蓄積量を計算してトレースしながら、連続した空き論理ブロックのデータサイズを動的に決定しても良い。すなわち、撮影中のある時点で 1 7 秒分の連続データ領域を確保できたときには、その続きとしては 5 秒分の連続データ領域を確保するようにする連続再生を保証する記録方法も考えられる。

15 論理ブロック管理部 6 3 は、記録制御部 6 1 から通知された使用済み論理ブロック番号によって論理ブロック番号ごとの使用状況を把握して管理を行う。すなわち、論理ブロック番号を構成する各セクタ単位の使用状況を、UDF もしくは ISO/IEC 13346 のファイル構成で規定されているスペースビットディスクリプタ領域を用いて、使用済みもしくは未使用であるかを記録して管理することになる。そして、記録処理の最終段階において、FID 及びファイルエントリをディスク上のファイル管理領域へ書き込む。

次に、第 2 図は本発明の実施の形態 1 にかかる AV データ記録装置における記録形態を示す図である。第 2 図において、MPEG システムストリームは隙間無く連続する複数の VOB U から構成されており、1 つの VOB U は 0. 4 ~ 1 秒分の記録内容に相当する隙間無く連続する M

P E Gトランスポートパケットから構成されている。

トランスポートパケットには、ビデオデータが格納されるビデオトランスポートパケット (V\_\_T S P) と、オーディオデータが格納されるオーディオトランスポートパケット (A\_\_T S P) の2種類があり、各  
5 トランスポートパケットの長さは188バイトである。また、V\_\_T S Pはトランスポートパケットヘッダとビデオデータから構成され、A\_\_T S Pはトランスポートパケットヘッダとオーディオデータから構成されている。V\_\_T S PとA\_\_T S Pとの違いはトランスポートパケットヘッダ内のP I D (Packet ID) で識別され、V\_\_T S PはP I D =  
10 “0 x 0 0 2 0” で、A\_\_T S PはP I D = “0 x 0 0 2 1” で識別される。1つのVOBUと連続データ領域、論理ブロック、及びセクタの関係は第28図と同じである。

一方、記録したデータを再生する場合には、第3図に示すように、ピックアップ7及び再生部31を経由して取り出したトランスポートスト  
15 リームをトランスポートストリーム分解部32で映像信号と音声信号に分離し、各々映像伸長部33及び音声伸長部34を介して、映像表示部35及び音声出力部36へ出力する。

また、1394インタフェースにセットトップボックス (S T B) を接続して、記録映像をセットトップボックスへ伝送して、セットトップ  
20 ボックス側で再生する場合は、再生部31の出力するトランスポートストリームをそのまま出力タイミング生成部13を介して1394インタフェース部9へ渡す。

ここで、出力タイミング生成部13は、各トランスポートパケットの送出タイミングがM P E G規格のデコーダモデル (Transport stream  
25 system target decoder) に従うようにスケジューリングして生成し、そのタイミングで各トランスポートパケットを1394インタフェース

部 9 へ渡す。

そして、1394 インタフェース部 9 は、その各トランスポートパケットを受け取った際のパケット間の時間間隔を維持して 1394 伝送路へ送信する。なお、MPEG 規格のデコーダモデルでは、セットトップ  
5 ボックス側のトランスポートパケット受信用のバッファメモリがオーバーフロー、又はアンダーフローしないように、トランスポートパケットを送信するように定めている。

また、記録したデータを映像表示部 35 に表示する場合、及び 1394 インタフェース部 9 を介してセットトップボックス側で再生する場合  
10 のいずれの場合においても、トランスポートストリームは連続データ領域検出部 62 によって指定された領域に記録されていることから、連続再生を保証することができる。

以上のように、本実施の形態 1 によれば、1394 インタフェース使用時に特別なストリーム変換処理を行う必要が無いこと、連続再生を保証した記録を行うこと、記録領域中の無駄領域が無いこと、及びパソコン  
15 接続時に MPEG 規格に準拠したデータファイルとして見えることから、デジタルインタフェース経由の映像の同期転送手段を使ったリアルタイム記録／リアルタイム再生の保証と、パソコン接続時の非同期転送手段を使ったファイルの再生保証の両立を容易かつ効率的に実現すること  
20 ができる。

なお、記録された映像信号ファイル等を削除する場合には、削除制御部 64 が記録部 6 及び再生部 31 を制御して削除処理を実施する。さらに、アフレコする場合には、アフレコ制御部 65 が記録部 6 及び再生部 31 を制御してアフレコ処理を完了する。なお、記録した後でアフレコ  
25 する場合には、あらかじめアフレコ用ダミーパケット発生部 10 を起動しながら映像記録を行なう必要がある。また、実際に削除処理及びアフ

レコ処理を行う場合には、論理ブロックのデータの読み出しを行うために、再生用の機能（例えば再生部）等を起動する必要もある。

5      なお、実施の形態 1 では、トランスポートストリームを記録するものとして、第 35 図に示すような任意の packets 長を有する PES packets から構成される PES ストリームであっても良い。

10      ただし、PES ストリームを記録する場合には、1394 インタフェースを介した入出力を実施する際に PES/TS 変換及び TS/PES 変換が必要となるが、かかる変換処理はプログラムストリームの場合に必要となる PS/TS 変換及び TS/PS 変換よりも処理が軽い。PS/TS 変換及び TS/PS 変換は、それぞれ PS/PES/TS 変換及び TS/PES/PS 変換と等価だからである。また、トランスポートストリーム組立部及び分解部の代わりに、PES ストリーム組立部及び分解部が必要となる。

15      また、本実施の形態 1 においては、音声は圧縮されるものとして説明しているが、圧縮されない形態でシステムストリームに組み込まれても特に問題は生じない。

20      なお、実施の形態 1 では、デジタルインタフェースを 1394 規格に準拠した伝送路として説明しているが、特に限定するものではなく、MPEG データの同期転送及び非同期転送を備えているものであれば良い。

## 20      （実施の形態 2）

25      次に、ユーザが既に記録されている映像の特定の VOB U を削除する場合について説明する。第 4 図は、本発明の実施の形態 2 にかかる AV データ記録装置における削除操作前に記録されている内容を示す図である。第 4 図においては、論理ブロック #5000～5999 にまたがって記録されており、また論理ブロックには VOB U #0～VOB U #85 が記録されている。ここでは、記録されている論理ブロック全体を領

域 a と呼ぶものとする。また、ユーザは記録映像を再生することにより、削除したい箇所としてVOBU#51を指定するものとし、削除されるVOBU#51は論理ブロック#5500、#5501、#5502にまたがって記録されている。

- 5 第5図は、本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録装置における削除操作後に記録されている内容を示す図である。第5図においては、論理ブロック#5000～#5500、及び#5502～#5999においては記録されているが、論理ブロック#5501は空き領域（未使用）となったことを示している。また、論理ブロックにはVOBU#0
- 10 ～#50、及びVOBU#52～#85が記録され、VOBU#51は記録内容から削除されたことを示している。ここで、論理ブロック#5000～#5500の映像データ部分を領域A、論理ブロック#5502の映像データ部分を領域B、論理ブロック#5503～#5999の映像データ部分を領域Cと呼ぶ。

- 15 第6図は、本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録装置における削除操作前に記録されているファイルの構造を示す図である。第4図における領域aに記録されている内容（論理ブロック#5000～#5999）が1つのアロケーションディスクリプタによってファイルエントリにリンクされていることを示している。

- 20 第7図は、本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録装置における削除操作後に記録されているファイルの構造を示す図である。第5図における領域A、B、Cの記録内容が3つのアロケーションディスクリプタによって一つのファイルエントリにリンクされていることを示している。

- 25 第8図は、本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関

する数値を示す図である。ここではアロケーションディスクリプタとして第30図Bのエクステンデッド・アロケーションポインタを使用している。エクステント位置は第4図における領域aの先頭セクタ番号を示し、論理ブロック#5000に相当するセクタ番号“80000”を示している。また、ファイルのデータ長としてレコード長およびエクステン  
5   ント長は32766144バイトを示す。また、アロケーションディスクリプタは1個20バイトなのでアロケーションディスクリプタ長は‘20’となる。なお、本実施の形態2においてはデータ圧縮していないことから、インフォメーション長はレコード長と同じ値を使用し、使  
10   用可能領域は使用しないので、以降ではこれらのフィールドの説明を省略する。

第9図は、本発明の実施の形態2にかかるAVデータ記録装置における削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。ここでもアロケーションディスクリプタとして第30図Bのエクステンデッド・アロケーションポインタを使用して  
15   いる。アロケーションディスクリプタA、B、Cそれぞれのエクステント位置は、第5図における領域A、B、Cの先頭セクタ番号を示し、論理ブロック#5000、#5502、#5503に相当するセクタ番号“80000”、“88032”、“88048”を示している。アロ  
20   ケーションディスクリプタA、B、Cのレコード長は有効データ長を示し、それぞれ16383072バイト、16544バイト、16299600バイトである。また、アロケーションディスクリプタA、Bのエクステント位置は有効データを含む範囲を2048バイトの整数倍となる長さで示し、それぞれ16384000バイト、18432バイトで  
25   ある。一方、アロケーションディスクリプタCのエクステント位置は規格上2048バイトの整数倍となる必要は無いのでレコード長と同じ1



6 2 9 9 6 0 0 バイトとなる。また、3 個分のアロケーションディスクリプタを使うので、アロケーションディスクリプタ長は '6 0' となる。

次に、削除処理部 6 4 における処理の流れについて説明する。第 1 0 図は、本発明の実施の形態 2 にかかる A V データ記録装置における削除  
5 処理部の処理の流れ図である。第 1 0 図では、ユーザが再生画像を見ることにより、特定の箇所を削除指示して該当する第 4 図の V O B U # 5 1 を削除する場合について説明する。V O B U # 5 2 のデータの内、論理ブロック # 5 5 0 2 に書き込まれているデータのみを論理ブロック # 5 5 0 2 の先頭から始まるように前詰めして書き直す (ステップ S 1 0  
10 1) 。この前詰め部分を領域 B とする。

次に、ファイルエントリを第 7 図及び第 9 図のように変更する (ステップ S 1 0 2 ~ S 1 0 4) 。まず、第 7 図のアロケーションディスクリプタ A は記録内容が論理ブロック # 5 0 0 0 (セクタ # 8 0 0 0 0) から始まり、有効データサイズ (レコード長) が 1 6 3 8 3 0 7 2 バイトで  
15 あり、有効データを含む 2 0 4 8 バイト単位のデータサイズ (エクステント長) は 1 6 3 8 4 0 0 0 バイトであることを示す。また、アロケーションディスクリプタ B は論理ブロック # 5 5 0 2 (セクタ # 8 8 0 3 2) から始まり有効データサイズ (レコード長) が 1 6 5 4 4 バイトであり、有効データを含む 2 0 4 8 バイト単位のデータサイズ (エクステン  
20 ト長) も 1 8 4 3 2 バイトであることを示す。また、アロケーションディスクリプタ C は論理ブロック # 5 5 0 3 (セクタ # 8 8 0 4 8) から始まり、有効データサイズ (レコード長) およびエクステント長が 1 6 2 9 9 6 0 0 バイトであることを示す。最後に、論理ブロック管理部へ論理ブロック # 5 5 0 1 が空きとなったことを通知する (ステップ S 1 0  
25 5) 。これにより、削除処理が完了する。

以上のように本実施の形態 2 によれば、1 論理ブロックについてのみ

前詰め処理を行い、アロケーションディスクリプタの追加変更処理により削除処理を完了する。このように領域C全体を前詰めする必要がなくなるので、削除処理部64における処理負荷が著しく軽減される。また、実施の形態1のようにVOBUを連続的に配置するか、または本実施の  
5 形態2のように一部のVOBUを論理ブロックに対して間欠的に配置するかのどちらかの形態により、削除処理前の1394インタフェースを介した映像のリアルタイム記録／リアルタイム再生、パソコン接続時のファイル再生及び部分削除処理が容易かつ効率的に実現できることになる。

10     なお、削除処理後の再生時において、例えば領域Aから領域Bへスキップする場合、連続再生を保証するにはスキップする前に別途MPEGのバッファ制御が必要になる場合がある。

      なお、本実施の形態2においては、ユーザが指定可能な削除領域がVOBU単位であることを前提に説明したが、特にこれに限定されるもの  
15     ではなく、例えばフレーム単位であっても良い。ただし、その場合には、ユーザが指定した削除領域の中に全体が含まれるVOBUのみを削除する。部分的に削除領域を含むVOBUについては、編集によって不要なフレームを削除してVOBUを短くするか、あるいは当該VOBUを削除しないで、削除領域に含まれるフレームを再生しないように制御する  
20     等の処理が必要となる。

      また、ユーザが指定可能な削除領域がフィールド単位であってもかまわない。ただし、この場合には、ユーザが指定した削除領域に完全に含まれるVOBUのみを削除する。部分的に削除領域を含むVOBUは編集によって不要なフレームを削除してVOBUを短くし、かつ特定のフ  
25     ィールドを再生しないようにするか、あるいは当該VOBUを削除しないで、削除領域に含まれるフィールドを再生しないように制御する等の

処理が必要となる。

また、本実施の形態2においては、VOBUはトランスポートパケットから構成されるものとしたが、任意の長さのプログラムストリームのパックから構成されていても良い。

- 5     なお、本実施の形態2では、VOBUはトランスポートストリームから構成されるものとしたが、任意のパケット長を有するPESパケットから構成されるPESストリームであっても良い。さらに、独自フォーマットのパケットから構成される独自フォーマットのストリームであっても良い。

10     （実施の形態3）

- 次に、ユーザが後でアフレコ可能なように映像データを記録する場合について説明する。第11図は、本発明の実施の形態3にかかるAVデータ記録装置における記録形態を示す図である。第11図において、1つのVOBUは実施の形態1と同様のV\_\_TSP及びA\_\_TSPの他に、  
15     アフレコ時の裏音声格納用のダミーパケット（以下、「D\_\_TSP」という。）及びヌル（Null）トランスポートパケット（N\_\_TSP）から構成される。D\_\_TSPはPID="0x0022"、N\_\_TSPはPID="0x1FFF"で識別される。また、映像記録時にD\_\_TSPの中に格納するデータのストリーム種別（トランスポートパケット  
20     ヘッダのstream typeフィールド）としては、あらかじめ音声を指定する。

ここで、アフレコする裏音声のピークレートが2ch分で512kbps弱（トランスポートヘッダを含む）であるものとするれば、1秒分に相当するデータサイズは論理ブロック2個分未満となる。

- 25     アフレコ可能となるように映像データを記録する場合、例えば第11図に示す1つのVOBU#Iにおいて、論理ブロック#(i-1)と論

理ブロック #  $i$  の境界に  $N\_TSP$  を配置し、また論理ブロック # ( $i + 1$ ) と論理ブロック # ( $i + 2$ ) の境界に  $N\_TSP$  を配置し、両者の間をほぼ  $512\text{Kbps}$  相当分の  $D\_TSP$  で埋めるようにする。同様に各  $VOBU$  の中に  $N\_TSP$  にはさまれた  $D\_TSP$  を置く。 $D\_TSP$  の書込み位置は、 $VOBU$  内で最初に始まる論理ブロック以降となるように決めておく。こうすることで、 $D\_TSP$  を含む論理ブロックを読み出すことなく  $D\_TSP$  の位置を特定することが可能となる。

アフレコ時に裏音声を記録する場合、各  $VOBU$  に記録された映像を音声無しで表示しながら裏音声を  $D\_TSP$  の物理位置に裏音声の音声  
10 トランспортパッケージである  $A\_TSP$  を記録する。この時、裏音声記録の書込み位置は論理ブロック内に閉じているので、音声データを書き込むだけの処理で十分となる。すなわち、 $RMW$  が発生する可能性がないことから、従来の場合に較べて高速に処理することができる。

裏音声に同期して映像を再生する際には  $V\_TSP$  及び  $PID = "0$   
15  $x0022"$  の  $A\_TSP$  を再生すれば良い。

以上のように、本実施の形態 3 によれば、アフレコ時の裏音声記録における処理量を著しく減らすことができ、アフレコ機能を容易に実現できる。

なお、実施の形態 3 においては、トランスポートストリームによる記録を前提としたが、パックから構成されるプログラムストリームであっても良い。この場合、ダミーパッケージとして合計が論理ブロックのサイズであるダミーのパックを論理ブロックに対して記録する。

なお、本実施の形態 3 では、 $D\_TSP$  の位置は  $VOBU$  内に最初に先頭が含まれる論理ブロック以降としたが、2 番目の  $VOBU$  以降であっても問題はない。また、 $D\_TSP$  の開始位置を任意としても良い。  
25  
なお、本実施の形態 3 では、 $D\_TSP$  のストリーム種別は音声である

としてが、プライベートデータであっても良い。

また、本実施の形態3においては、アフレコを前提とした映像記録時において、D\_TSPはPID="0x0022"であるものとしたが、  
"0x0002"から"0x1FFF"の間の値であっても良い。ただ  
5 し、"0x1FFF"の場合は、アフレコ時にPIDを"0x0002"から"0x1FFE"の間の値を割り付ける必要がある。

さらに、本実施の形態3においては、トランスポートストリームによる記録を前提としているが、任意の packets 長を有する PES packets により構成される PES ストリームであっても良い。PES ストリーム  
10 による記録の場合、ダミー packets として合計が論理ブロックサイズ以上のダミーの PES packets を論理ブロックに対して記録する。表音声の PES packets とダミーの PES packets は、PES のストリーム ID を変えることで識別することが可能である。

#### (実施の形態4)

15 次に、ユーザが既に記録されている映像の特定のVOBUを削除する場合について説明する。第12図は、本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録装置における削除操作前に記録されている内容を示す図である。第12図においては、VOBU#0~VOBU#85が論理ブロック#5000~5999にまたがって記録されている。ここでは、記  
20 録されているVOBU全体を領域aと呼び、データサイズは32766144バイトであるものとする。また、ユーザは記録映像を再生しながら、削除したい箇所としてVOBU#51を指定するものとし、削除されるVOBU#51は論理ブロック#5500、#5501、#5502、#5503にまたがって記録されている。

25 第13図から第16図は本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録装置における削除操作後に記録されている内容を示す図である。なお、

第13図から第16図において、N\_TSPはマルチトランスポートパケットを示す。

まず、第13図においては、論理ブロック#5000～#5500、及び#5503～#5999にはVOBUが記録されているが、論理ブロック#5501、#5502は空き領域（未使用）となったことを示している。つまり、各論理ブロックにはVOBU#0～VOBU#50、及びVOBU#52～#85のいずれかが記録され、VOBU#51は記録内容から削除されたことを示している。また、VOBU#0の先頭～VOBU#50の末尾までのデータサイズをsizeAとし、VOBU#0の先頭から削除前のVOBU#51の末尾までのデータサイズをsizeBと呼ぶことにする。さらにVOBU#50の後ろと、VOBU#52の前にマルチトランスポートパケット（N\_TSPs）を配置する。この時、削除領域より前のデータ領域に対して後ろからN\_TSPsを加えた領域を領域Aと呼び、削除領域より後ろのデータ領域に対して前からN\_TSPsを加えた領域を領域Bと呼ぶ。VOBU#0の先頭からVOBU#50の末尾までのデータサイズは16406760バイトであるものとする。

次に第14図は、削除されたVOBU#51のサイズが100016バイトだった場合の削除例を示し、第15図は削除されたVOBU#51のサイズが80088バイトだった場合の削除例を示す。第14図及び第15図において、addAはVOBU#50の後ろにつけるN\_TSPsのデータサイズを、addBはVOBU#52の前につけるN\_TSPsのデータサイズを、それぞれ示す。

また、X及びYは削除前データの先頭から数えた94キロバイト（94×1024バイト）単位の境界に関係する数値である。Xは削除領域の前のデータ部分における最終の94キロバイト境界からマルチトランス

ポートパケット追加部分の末尾までのデータサイズを、Yは削除領域より後ろのデータ部分における最初の94キロバイト境界よりひとつ前の94キロバイト境界から領域Bの先頭までのデータサイズを、それぞれ示す。

- 5      なお、第14図は $Y \geq X$ の場合を示し、第15図は $Y < X$ の場合を示すことになる。また94キロバイト( $94 \times 1024$ バイト)というサイズはトランスポートパケットサイズの188バイトとセクタサイズの2048バイトの最小公倍数である。

また第16図は領域A及び領域Bのトランスポートパケットの連続状態を示す。

第16図は、本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録装置における削除操作前に記録されているファイルの構造を示す図である。第12図における領域aに記録されている内容(論理ブロック#5000～#5999)が1つのアロケーションディスクリプタによってファイル

15   エントリにリンクされていることを示している。

第17図は、本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録装置における削除操作後に記録されているファイルの構造を示す図である。第14図又は第15図における領域A、Bの記録内容が2つのアロケーションディスクリプタによって一つのファイルエントリにリンクされていることを示している。

第18図は、本発明の実施の形態4にかかるAVデータ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。ここではアロケーションディスクリプタとして第30図Aのショート・アロケーションポインタを使用している。

25   エクステンツ位置は第12図における領域aの先頭セクタ番号を示し、論理ブロック#5000に相当するセクタ番号“80000”を示して

いる。また、有効なデータ長を示すエクステント長は 3 2 7 6 6 1 4 4  
バイトを示す。また、アロケーションディスクリプタは 1 個 8 バイトな  
のでアロケーションディスクリプタ長は ' 8 ' となる。

第 1 9 図は、本発明の実施の形態 4 にかかる A V データ記録装置にお  
ける削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに  
関する数値を示す図である。ここでもアロケーションディスクリプタと  
して第 3 0 図 A のショート・アロケーションポインタを使用している。  
アロケーションディスクリプタ A、B それぞれのエクステント位置は、  
第 1 4 図における領域 A、B の先頭セクタ番号を示し、論理ブロック #  
5 0 0 0 内の先頭セクタ（第 1 セクタ）、# 5 5 0 3 内の第 1 2 セクタ  
に相当するセクタ番号 " 8 0 0 0 0 " 、 " 8 8 0 5 9 " を示している。  
またアロケーションディスクリプタ A、B のエクステント長は有効デー  
タ長を示し、1 6 4 0 6 7 6 0 バイト、1 6 2 6 1 3 1 2 バイトである。  
また、2 個分のアロケーションディスクリプタを使うので、アロケーシ  
ョンディスクリプタ長は ' 1 6 ' となる。

領域 A の addA、及び領域 B の addB については、以下の計算式（式  
1）、（式 2）に従って導出するものとする。まず、（式 1）は領域 A  
の addA を導出する式である。

$$\begin{array}{ll}
 20 & \text{if } \left[ \frac{\text{sizeA}}{2048} \right]_{\text{modular}} \neq 0 \\
 & \text{then} \\
 & \quad \text{addA} = \left( \left[ \frac{\text{sizeA}}{2048} \right]_{\text{round}} + 1 \right) \times 2048 - \text{sizeA} \\
 25 & \text{else} \\
 & \quad \text{addA} = 0
 \end{array}$$



———— (式 1)

次に、(式 2) は領域 B の addB を導出する式である。

$$X = (\text{sizeA} + \text{addA}) - \left[ \frac{\text{sizeA} + \text{addA}}{94 \times 1024} \right]_{\text{round}} \times (94 \times 1024)$$

5

$$Y = \text{sizeB} - \left[ \frac{\text{sizeB}}{94 \times 1024} \right]_{\text{round}} \times (94 \times 1024)$$

if (  $Y \geq X$  )

10

if  $\left[ \frac{\text{sizeB}}{94 \times 1024} \right]_{\text{modular}} \neq 0$

then

addB = Y - X

else

addB = 0

else

addB = (94 × 1024 - X) + Y

15

———— (式 2)

なお、addB の導出式は、 $Y \geq X$  の場合と  $Y < X$  の場合とで相異なる。

また、(式 1) 及び (式 2) において、modular は除算の余り値を意味し、round は除算結果の小数点以下を切り捨てた値を意味する。

削除処理部 64 における処理の流れについて説明する。第 20 図は、

20 本発明の実施の形態 4 にかかる AV データ記録装置における削除処理部の処理の流れ図である。第 20 図では、ユーザが再生画像を見ることにより、特定の箇所を削除指示して該当する第 12 図の VOB U#51 を削除する場合について説明する。まず、VOB U#50 の後ろにマルチ  
 25 (ステップ S201)。これにより領域 A のデータサイズは 2048 バイトの整数倍となる。次に VOB U#52 の前にマルチ

ケットをaddBだけ追加して領域Bを構築する（ステップS202）。ただし、ここで領域Aと領域Bのマルチランспортパッケージは連続しているものとする。

これにより、領域Bのデータ開始アドレスは、VOBU#51を除いてVOBU#0の先頭から数えた場合に2048バイトの整数倍となる。5 以上のように領域Aの末尾及び領域Bの先頭が2048バイト境界となることにより、UDFのショートアロケーションポイントの条件を満たすことになる。またさらに領域Aと領域Bを接続すると188バイトの  
10 トランспортパッケージが連続配置することになる。この様子を第16図に示す。

ここで、第14図に示すように、VOBU#51のデータサイズが例えば100016バイトの場合は、 $X=45056$ 、 $Y=47000$ で $Y \geq X$ となり $\text{addA}=1816$ バイト、 $\text{addB}=1944$ バイトのマルチ  
ランспортパッケージを付加することになる。

15 また一方、第15図に示す様に、VOBU#51のデータサイズが例えば80088バイトの場合は、 $X=45056$ 、 $Y=27072$ で $Y < X$ となり $\text{addA}=1816$ バイト、 $\text{addB}=78272$ バイトのマルチ  
ランспортパッケージを付加することになる。

次に、ファイルエントリを第17図及び第19図のように変更する  
20 （ステップS203～S204）。ただし、第19図に示す数値は第14図の場合を示す。第17図のアロケーションディスクリプタAは記録  
内容が論理ブロック#5000の先頭セクタ（セクタ#80000）から始まり、データサイズが16408576バイトであることを示す。  
また、アロケーションディスクリプタBは論理ブロック#5503の第  
25 12セクタ（セクタ#88059）から始まりデータサイズが16261312バイトであることを示す。最後に、論理ブロック管理部へ論理

ブロック # 5 5 0 1、# 5 5 0 2 が空きとなったことを通知する（ステップ S 2 0 5）。これにより、削除処理が完了する。

5 以上のように本実施の形態 4 によれば、マルチランスポートパケットの追加処理及びアロケーションディスクリプタの追加変更処理により削除処理を完了する。このように削除領域の後ろの領域全体を前詰めする必要が無くなるので、削除処理部 6 4 における処理負荷が著しく軽減される。また、実施の形態 1 のように V O B U を連続的に配置するか、または本実施の形態 4 の様に V O B U 間にヌルパケットをはさみながら V O B U を連続的に配置するかのどちらかの形態により、削除処理前の 1  
10 3 9 4 インタフェースを介した映像のリアルタイム記録／リアルタイム再生、パソコン接続時のファイル再生及び部分削除処理が容易かつ効率的に実現できることになる。

なお、削除処理後の再生時において、例えば領域 A から領域 B へスキップする場合、連続再生を保証するにはスキップする前に別途 M P E G  
15 のバッファ制御が必要になる場合がある。

なお、本実施の形態 4 においては、ユーザが指定可能な削除領域が V O B U 単位であることを前提に説明したが、特にこれに限定されるものではなく、例えばフレーム単位であっても良い。ただし、その場合には、ユーザが指定した削除領域に完全に含まれる V O B U のみを削除する。  
20 部分的に削除領域を含む V O B U については、編集によって不要なフレームを削除して V O B U を短くするか、あるいは当該 V O B U を削除しないで、削除領域に含まれるフレームを再生しないように制御する等の処理が必要となる。

また、ユーザが指定可能な削除領域がフィールド単位であってもかま  
25 わない。ただし、この場合には、ユーザが指定した削除領域に完全に含まれる V O B U のみを削除する。部分的に削除領域を含む V O B U は編

集によって不要なフレームを削除してVOBUを短くし、かつ特定のフィールドを再生しないようにするか、あるいは当該VOBUを削除しないで、削除領域に含まれるフィールドを再生しないように制御する等の処理が必要となる。

- 5     また、本実施の形態4においては、VOBUはトランスポートパケットから構成されるものとしたが、2Kバイト単位のプログラムストリームのパックから構成されていても良い。ただし、この場合は第20図におけるヌルパケットの追加処理は不要になる。

- 10     なお、本実施の形態4では、VOBUはトランスポートストリームから構成されるものとしたが、任意のパケット長を有するPESパケットやプログラムストリームのパックから構成されるPESストリームであっても良い。さらに、独自フォーマットのパケットから構成される独自フォーマットのストリームであっても良い。ただし、これらの場合はダミーパケットとして使用しないストリームIDを有するパケット又はプ  
15     ライベート・ストリームIDを使用する等の必要がある。

なお、本実施の形態4では、領域Aの末尾位置は2キロバイトの境界に一致するものとしたが、論理ブロックサイズ（32キロバイト）の境界に一致させてもよい。

#### （実施の形態5）

- 20     ユーザが既に記録されている映像の特定のVOBUを削除する場合の別の例について説明する。

- 第21図Bは実施の形態5にかかるファイルエントリのアロケーションポインタのデータ構造を示し、第21図Aに示すように、データの開始セクタ番号を示すエクステンツ位置、開始セクタ先頭から実際の有効  
25     データ開始アドレスまでのサイズを示すエクステンツオフセット、及び実際の有効データサイズを示すレコード長を管理する。本実施の形態5

では、映像を記録する場合にこのようなデータ構造を持ったアロケーションディスクリプタがファイルエントリに記録されるものとする。

第22図は実施の形態5にかかるAVデータ記録装置における削除操作前に記録されている内容を示す図である。第22図においては、VOBU#0～VOBU#85が論理ブロック#5000～5999にまたがって記録されている。ここでは、記録されているデータサイズは32766144バイトであるものとする。また、ユーザは記録映像を再生しながら、削除したい箇所としてVOBU#51を指定するものとし、削除されるVOBU#51は論理ブロック#5500、#5501、#5502、#5503にまたがって記録されている。VOBU全体を領域aと呼び、VOBU先頭からVOBU#50まで領域を領域Aと呼び、またVOBU#52以降からVOBU末尾までの領域を領域Bと呼ぶ。VOBU#0の先頭からVOBU#50の末尾までのデータサイズは16406760バイトであり、VOBU#51のデータサイズは100016バイトであるものとする。

第23図は、本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録装置における削除操作後に記録されているファイルの構造を示す図である。第22図に示す領域A、Bの記録内容が2つのアロケーションディスクリプタによって一つのファイルエントリにリンク（関連付け）されていることを示している。

第24図は、本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録装置における削除操作前のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに関する数値を示す図である。ここではアロケーションディスクリプタとして第21図に示すアロケーションポインタを使用している。エクステンツ位置は記録されたデータの先頭セクタ番号を示し、論理ブロック#5000に相当するセクタ番号“80000”を示している。また、デ

ータはセクタ# 8 0 0 0 0の先頭から記録されているのでエクステント  
オフセットが0バイトであることを示し、有効なデータ長を示すレコー  
ド長は3 2 7 6 6 1 4 4バイトを示す。また、アロケーションディスクリ  
プタは1個1 2バイトなのでアロケーションディスクリプタ長は‘1  
5 2’となる。

第25図は、本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録装置にお  
ける削除操作後のファイルエントリのアロケーションディスクリプタに  
関する数値を示す図である。ここでもアロケーションディスクリプタと  
して第21図に示すアロケーションポインタを使用している。アロケー  
10 ションディスクリプタA、Bのエクステント位置は、それぞれ第23図  
における領域A、Bの先頭セクタ番号を示し、それぞれ論理ブロック#  
5 0 0 0内の先頭セクタ（第1セクタ）、# 5 5 0 3内の第1 2セクタ  
に相当するセクタ番号“8 0 0 0 0”、“8 8 0 5 9”を示している。  
またアロケーションディスクリプタA、Bのレコード長は有効データ長  
15 を示し、1 6 4 0 6 7 6 0バイト、1 6 2 5 9 3 6 8バイトである。

またアロケーションディスクリプタAのエクステントオフセットは、  
領域Aがセクタの先頭から始まっているので‘0’が設定される。アロ  
ケーションディスクリプタBのエクステントオフセットは、領域Bがセ  
クタ# 8 8 0 5 9の1 9 4 4バイト目以降から始まっているので‘1 9  
20 4 4’が設定される。また、2個分のアロケーションディスクリプタを  
使うので、アロケーションディスクリプタ長は‘2 4’となる。

実施の形態5における削除処理部64における処理の流れについて説  
明する。第26図は、本発明の実施の形態5にかかるAVデータ記録装  
置における削除処理部の処理の流れ図である。第26図では、ユーザが  
25 再生画像を見ることにより、特定の箇所を削除指示して該当する第22  
図のVOBU# 51を削除する場合について説明する。このため、まず

第24図のように領域aを指していたアロケーションディスクリプタを、領域Aを指すように変更する(S301)。次に領域Bを指す様なアロケーションディスクリプタを追加する(S302)。この結果、第24図のファイルエントリが第23図及び第25図に示すファイルエントリとなる。本実施の形態5におけるアロケーションディスクリプタはエクステントオフセット及びレコード長の組み合わせによりセクタの先頭からデータを格納する必要が無い。これにより実施の形態2の前詰め処理や実施の形態4のヌルパケットの追加処理が不要となる。最後に、論理ブロック管理部へ論理ブロック#5501、#5502が空きとなったことを通知する(ステップS303)。これにより、削除処理が完了する。

以上のように本実施の形態5によれば、アロケーションディスクリプタの追加変更処理により削除処理を完了する。これにより削除領域の後ろの領域全体を前詰めする必要が無くなるので、削除処理部64における処理負荷が著しく軽減される。

なお、削除処理後の再生時において、例えば領域Aから領域Bへスキップする場合、連続再生を保証するにはスキップする前に別途MPEGのバッファ制御が必要になる場合がある。

なお、本実施の形態5においては、ユーザが指定可能な削除領域がVOBU単位であることを前提に説明したが、特にこれに限定されるものではなく、例えばフレーム単位であっても良い。ただし、その場合には、ユーザが指定した削除領域に完全に含まれるVOBUのみを削除する。部分的に削除領域を含むVOBUについては、編集によって不要なフレームを削除してVOBUを短くするか、あるいは当該VOBUを削除しないで、削除領域に含まれるフレームを再生しないように制御する等の処理が必要となる。

また、ユーザが指定可能な削除領域がフィールド単位であってもかまわない。ただし、この場合には、ユーザが指定した削除領域に完全に含まれるVOBUのみを削除する。部分的に削除領域を含むVOBUは編集によって不要なフレームを削除してVOBUを短くし、かつ特定のフィールドを再生しないようにするか、あるいは当該VOBUを削除しないで、削除領域に含まれるフィールドを再生しないように制御する等の処理が必要となる。

なお、本実施の形態5では、VOBUはトランスポートストリームから構成されるものとしたが、任意の packets 長を有する PES packets やプログラムストリームのパックから構成される PES ストリームであっても良い。さらに、独自フォーマットの packets から構成される独自フォーマットのストリームであっても良い。

なお、実施の形態2、3、4及び5において、トランスポートストリームを前提としているが、MPEG1やMPEG4のシステムストリームであっても良い。また、Motion-JPEG圧縮形式又はQuickTimeファイル形式であっても良い。

なお、実施の形態3、4及び5において、領域Aと領域Bとの間にN\_TSPを挿入したり、アロケーションポインタの更新等によりファイルを部分削除する場合について説明したが、領域Aと領域Bとの間に欧州のDVB (Digital Video Broadcasting) 規格や日本のBSデジタル放送規格で規定されているDIT (Discontinuity Information Table) packets をさらに挿入しても良い。

ここで、DIT packets はPID=0x001Eのトランスポート packets であり、前後でトランスポートヘッダ内のパラメータ (Continuity Counter や Program Clock Reference) やMPEGのバッファ制御 (映像のVBVバッファ制御や音声のバッファ制御等) が不



連続になることを示す。DVB規格やBSデジタル放送規格では、トランスポートストリームを伝送する際にこのパケットの挿入を規定している。

- かかるDITパケットをファイルの部分削除時に挿入することにより、
- 5 部分削除後のファイルを1394インタフェースを介してリアルタイム再生する場合や、パソコン接続時におけるパソコン上でのMP EG再生ソフトを用いたファイル再生をする場合に、DITパケットの検出をトリガとして領域Bの以降のデータを領域Aのストリームとは不連続な新規ストリームとして適切に処理できるようになる。

- 10 なお、実施の形態3、4及び5においては、ファイルの一部を削除する場合について説明したが、2つのファイルの一部分同士を連結して、代わりとなる1つのファイルを作成する場合であっても良い。この場合、2つの部分の連結時に一部、実施の形態3、4及び5と同様の処理が必要となる。

- 15 また、1つのファイルの一部を抜き出して代わりとなる1つのファイルを作成する場合であっても良い。この場合、抜き出し部分の先頭について、一部、実施の形態3、4及び5と同様の処理が必要となる。

- さらに、1つのファイルを2つに分割して代わりとなるファイルを2つ作成する場合であっても良い。この場合、2つ目のファイル作成時に
- 20 一部、実施の形態3、4及び5と同様の処理が必要となる。

以上のいずれの場合においても実施の形態3、4及び5と同様の処理によってトランスポートストリームからなるファイルを容易に作成することができる。

- また、実施の形態3、4及び5においては、MP EGトランスポート
- 25 パケットの場合について説明したが、任意のデータ構造を持ったデータであっても良いことは明らかである。

## (実施の形態 6)

以下、本発明の実施の形態 6 にかかる A V データ記録装置について、実施の形態 1 との相違点を中心として、図面を参照しながら説明する。したがって、特に説明のない点については、実施の形態 1 と同様である。

- 5      第 3 6 図は、本発明の実施の形態 6 にかかる A V データ記録装置のブロック構成図である。実施の形態 1 にかかる A V データ記録装置のブロック構成図である第 3 図との相違点は、出力タイミング生成部 1 3 が出力タイミング調整部 1 4 となっている点、及びタイムスタンプ取り付け部 1 5 を追加している点である。
- 10      映像信号入力部 1 や音声信号入力部 2 の信号を記録する場合には、トランスポートストリーム組立部 5 から出力されるトランスポートストリームがタイムスタンプ取り付け部 1 5 へ到着する到着時刻を、2 7 メガヘルツ又は 2 4 . 5 7 6 メガヘルツのクロックで動作するカウンタ値で表現し、さらに各トランスポートパケットの前に挿入して、記録部 6 を
- 15      介して記録する。

- また、1 3 9 4 インタフェースから映像信号を入力して記録する場合には、1 3 9 4 インタフェース部 9 からタイムスタンプ取付部 1 5 へ到着する到着時刻を、2 7 メガヘルツ又は 2 4 . 5 7 6 メガヘルツのクロックで動作するカウンタ値で表現し、各トランスポートパケットの前に
- 20      挿入して、記録部 6 を介して記録する。

- 一方、記録した映像信号を 1 3 9 4 インタフェース部 9 を介して出力する場合には、トランスポートストリームがパケットごとに付加されたタイムスタンプ値を出力タイミング調整部 1 4 において参照し、1 3 9 4 インタフェース部 9 への各パケットの引き渡し時間間隔が該当する
- 25      タイムスタンプの差に一致するように調整する。1 3 9 4 インタフェース部 9 は引き渡されたパケット間の時間間隔がパケット受取り側で維持さ

れるようにトランスポート packets を 1 3 9 4 伝送路上へ出力する。

第 3 7 図は、本発明の実施の形態 6 にかかる A V データ記録装置における記録形態を示す図である。実施の形態 1 にかかる A V データ記録装置における記録形態を示す図である第 2 図との相違点は、各トランスポート packets の前に 4 バイトのタイムスタンプを付加している点にある。また、VOBU はタイムスタンプとビデオトランスポート packets の組（第 3 7 図における「V\_T S P T」）とタイムスタンプとオーディオトランスポート packets の組（第 3 7 図における「A\_T S P T」）から構成される。

10 以上のような構成によって、実施の形態 1 に比べてタイムスタンプを記録することになるため、映像データの記録容量が約 2 % 減少し、パソコン接続時に 1 つのファイルが純粋な M P E G 規格のデータストリームとはならないといったデメリットも発生する。しかし、実施の形態 1 に比べて、出力タイミング生成部 1 3 が出力タイミング調整部 1 4 で済む  
15 点が新たなメリットとなる。

すなわち、出力タイミング生成部 1 3 が実施する M P E G 規格に基づいたトランスポート packets ごとの出力タイミングの生成をしないで、記録時に付加したタイムスタンプ値を使った単純なタイミング調整のみで 1 3 9 4 出力ができることを意味している。

20 ただし、実施の形態 1 と同様に、1 3 9 4 インタフェースを介した映像の記録／再生が容易に可能である点や、映像の連続再生保証は実現できる。また、パソコン接続時においても、規則的にタイムスタンプを挿入されているだけでトランスポートストリームに極めて近いデータストリームであることから、このパソコン用のアプリケーションとしての M  
25 P E G 再生ソフトの対応は極めて容易である。

なお、タイムスタンプ値の基準クロックを 2 7 メガヘルツにすると、

映像記録／再生時に使用する２７メガヘルツクロックや、１３９インタフェースを介したＭＰＥＧトランスポートストリーム入力時にクロック再生する２７メガヘルツを流用することもできる。

一方、タイムスタンプ値の基準クロックを２４．５７６メガヘルツに  
5   すると、１３９４インタフェース部９の基準クロックと同じであるので、  
これを流用することができる。また、パソコン接続時には２４．５７６  
メガヘルツのタイムスタンプ付きのトランスポートストリームのファイ  
ルとしてアクセスできる。この２４．５７６メガヘルツは、パソコン側  
の１３９４インタフェース部の基準クロックと同じである。したがって、  
10   パソコンから外部機器へ１３９４伝送路を介して記録したファイルを同  
期転送（Isochronous transfer）する場合においても、パソコン内の１  
３９４インタフェース部で使用される２４．５７６メガヘルツをベース  
に出力タイミングの調整が可能となる。

すなわち、同様のことを２７メガヘルツを使用して行う場合に比べて、  
15   パソコン内に専用のクロック回路を設ける必要が無くなるというメリッ  
トが生じる。また、この２４．５７６メガヘルツを使った１９２バイト  
の構造は、１３９４インタフェース内部で伝送時に組立が必要なソース  
パケットヘッダ（IEC61883-4で規定されている）の構造と全く同一であ  
る。したがって、ファイルを１３９４インタフェース内部のデータ構造  
20   としてそのまま伝送することができるというメリットも生じる。

以上のように、本実施の形態６によれば、出力タイミングを新たに生  
成することなく、記録時に付加したタイムスタンプ値を使った単純なタ  
イミング調整のみで１３９４出力ができる。

なお、本実施の形態６においては、タイムスタンプのデータ長が４バ  
25   イトであるものとして説明しているが、特にこれに限定するものではな  
い。

また、本実施の形態6においては、タイムスタンプ値の基準クロックを27メガヘルツ又は24.576メガヘルツとしているが、装置内の別のクロックを基準とするものであっても良い。

5      なお、本実施の形態において、記憶媒体は相変化光ディスクであるものとしたが、特にこれに限定するものではなく、例えばDVD-RAM、MO、DVD-R、DVD-RW、DVD+RW、CD-R、CD-RW等の光ディスクやハードディスク等のディスク形状を有する記録媒体であれば何でも良い。また、半導体メモリであっても良い。

10      同様に、本実施の形態において、読み書きヘッドはピックアップとしているが、MOの場合はピックアップ及び磁気ヘッドとなり、またハードディスクの場合は磁気ヘッドとなる。

15      なお、本発明の実施の形態において、トランスポートストリームは、MPEGを用いたデジタル放送規格に準拠した形式で合っても良い。例えば、日本のBSデジタル放送規格に準拠したトランスポートストリーム、米国のATSC規格に準拠したトランスポートストリーム、及び欧州のDVB規格に準拠したトランスポートストリームがこれに該当する。このことによって、デジタル放送用セットトップボックス(STB)の互換性を高めることができる。

20      また、MPEGを用いたデジタルデータ放送に準拠した形式であっても良い。このことによって、データ放送受信機能等のSTBの有する機能を活用することが可能となる。

25      なお、本発明の実施の形態において、論理ブロックは32キロバイト、セクタは2キロバイトとしたが、論理ブロックサイズがセクタサイズの整数倍であれば、例えば論理ブロックが16キロバイトであっても良い。また、論理ブロック、セクタともに2キロバイトであっても良い。

産業上の利用可能性

以上のように本発明にかかるＡＶデータ記録装置によれば、映像をIEEE 1394のデジタルインタフェース経由で、Ｄ－ＶＨＳやセットトップボックス（ＳＴＢ）へ伝送しやすく、かつ連続再生が可能な様に記録する映像記録再生装置を実現し、同時に、記憶容量の無駄使いが少なく、かつパソコン接続時に記録されたＭＰＥＧシステムストリームが、  
5 簡易にＭＰＥＧ規格に準拠したデータとして見せることができる様なＡＶデータ記録再生装置を実現できる。

また本発明にかかるＡＶデータ記録装置によれば、ＭＰＥＧシステムストリームの途中のVOBUを削除した後、以降のVOBUをつないで  
10 1つのストリームとしてＡＶデータ記録再生装置内で管理可能にする場合に、削除処理の演算処理量を著しく減らすことができる。

また、ＭＰＥＧシステムストリームのアフレコ処理における演算処理量を著しく減らすことができる。

以上のように、記録映像に対する様々な機能（連続再生、デジタル伝  
15 送、ファイル操作、部分削除、アフレコ）を有するＡＶデータ記録装置を容易に実現することが可能となる。

## 請求の範囲

1. 音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、複数の前記トランスポートパケットをトランスポートストリームとして組み立てるトランスポートストリーム組立部と、
- 5 前記トランスポートストリームを記録する記録部とを有し、
- 前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、
- 前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、
- 10 前記トランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、
- 前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記トランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするA Vデータ記録装置。
- 15 2. 前記連続データ領域検出部において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生データを確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の前記論理ブロックからなる連続データ領域を検出する請求項1記載のA Vデータ記録装置。
- 20 3. 前記トランスポートストリーム組立部において、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数の前記トランスポートパケットを一つの単位パケットとして構成し、前記単位パケットを並べることで前記トランスポートストリームを組み立てる請求項1又は2記載のA Vデータ記録装置。
- 25 4. 前記トランスポートストリーム組立部において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含む前記トランス

ートストリームを組み立てる請求項 1 又は 2 記載の A V データ記録装置。

5. 音声信号及び映像信号を P E S (Packetized Elementary stream) パケットに分割し、複数の前記 P E S パケットを P E S ストリームとして組み立てる P E S ストリーム組立部と、

5 前記 P E S ストリームを記録する記録部とを有し、

前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、

前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、

10 前記 P E S ストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、

前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記 P E S ストリームを連続的に記録することを特徴とする A V データ記録装置。

15 6. 前記連続データ領域検出部において、読み書きヘッ드의最大移動時間分の再生データを確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の前記論理ブロックからなる連続データ領域を検出する請求項 5 記載の A V データ記録装置。

7. 前記 P E S ストリーム組立部において、音声信号及び映像信号を P  
20 E S パケットに分割し、所定の時間長分の複数の前記 P E S パケットを一つの単位パケットとして構成し、前記単位パケットを並べることで前記 P E S ストリームを組み立てる請求項 5 又は 6 記載の A V データ記録装置。

8. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、

25 論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、

前記読出部と前記書込部とを制御してデータを削除する削除制御部と



を有し、

前記削除制御部が、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、前記削除領域を含む論理ブロックのうち最後の論理ブロック内の有効データ領域と、前記最後の論理ブロックよりも後の有効データ領域の3領域に分割し、前記最後の論理ブロック内にある削除されていない有効データを前記最後の論理ブロック内で前詰めし、前記3領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴としたAVデータ記録装置。

9. 音声信号及び映像信号をシステムストリームとして組み立てるシステムストリーム組立部と、

前記システムストリームを記録する記録部とを有し、

前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、

前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、

前記システムストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、

前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記システムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックに等しい複数のダミーデータを論理ブロックに記録し、

アフレコ時に前記ダミーデータのみを音声データに置き換えるアフレコ制御部をさらに含むことを特徴としたAVデータ記録装置。

10. 前記アフレコ制御部は、前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記システムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックより大きい複数のダミーデータを1以上の論理ブロックに記録し、

アフレコ時に所定の論理ブロックに含まれる前記ダミーデータのみを音声データに置き換えることを特徴とする請求項 9 記載の A V データ記録装置。

- 1 1. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、
- 5 論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、
- 前記書込部と前記読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、
- 前記削除制御部が、複数の論理ブロック上に 1 つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ
- 10 領域のデータが論理ブロックの境界に達するまで前記削除領域より前の有効データ領域の後ろにダミーパケットを追加した前半部と、
- 論理ブロックの境界から削除領域より後ろの有効データ領域の開始点まで、前記削除領域より後ろにある有効データ領域の前にパケットが連続するようにダミーパケットを追加した後半部とを、1 つのファイルと
- 15 して取り扱うことを特徴とした A V データ記録装置。

- 1 2. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、
- 論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、
- 前記書込部と前記読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、
- 20 前記削除制御部が、複数の論理ブロック上に 1 つのファイルとして記録されたデータのうちの前部を削除領域として削除し、後部を有効データ領域として残す場合に、
- 前記削除領域の終端より前の論理ブロックの境界から前記有効データ領域の終端まで、前記有効データ領域の前にパケットが連続するように
- 25 ダミーパケットを追加したデータと、
- 前記有効データ領域とを、1 つのファイルとして取り扱うことを特徴

としたA Vデータ記録装置。

1 3. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、

書き込んだ前記データの管理情報を論理ブロックへ書き込む管理情報書込部とを含み、

5 前記管理情報書込部が、論理ブロック上の前記データの開始位置、前記データの長さ、および前記データを書き込んだ論理ブロック識別からなる前記データの管理情報を書き込むことを特徴とするA Vデータ記録装置。

1 4. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む書込部と、

10 論理ブロックに記録されたデータを読み出す読出部と、

前記書込部と前記読出部とを制御してデータを削除する削除制御部とを有し、

前記書込部はデータを書き込む際に、論理ブロック上の前記データの開始位置、前記データの長さ、および前記データを書き込んだ論理ブ

15 ック識別とで構成される前記データの管理情報を別途書き込み、

前記削除制御部は、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域よりも後の有効データ領域の2領域に分割し、前記2領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴としたA Vデータ記録

20 装置。

1 5. 前記削除制御部において、前記削除領域より前の有効データ領域と前記削除領域より後ろの有効データ領域との間にD I Tパケットをさらに挿入して記録する請求項8、11又は14記載のA Vデータ記録装置。

25 1 6. 音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、前記トランスポートパケットと前記トランスポートパケットごとの伝送タイ

ミング情報の組を繰り返すことにより伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとして組み立てる伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部と、

前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録する記録部とを有し、

前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、

前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、

10 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、

前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録装置。

15 17. 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数の前記トランスポートパケットと前記トランスポートパケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返し配置することにより一つの単位パケットを構成し、前記単位パケットを並べることで前記  
20 トランスポートストリームを組み立てる請求項16記載のAVデータ記録装置。

18. 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含む前記トランスポートストリームを組み立てる請求項16記載  
25 のAVデータ記録装置。

19. 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部に

において、伝送タイミング情報として27メガヘルツのカウンタ値を含む請求項16記載のAVデータ記録装置。

20. 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリーム組立部において、伝送タイミング情報として24.576メガヘルツのカウンタ値を含む請求項16記載のAVデータ記録装置。

21. 通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する受信部と、

前記トランスポートストリームを記録する記録部とを有し、

- 10 前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、

前記トランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、

前記トランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、

- 15 前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記トランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録装置。

22. 通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する受信部と、

- 20 トランスポートパケットと受信タイミング情報の組を連続された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとしてを記録する記録部とを有し、

前記記録部が、ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する論理ブロック管理部と、

- 25 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する連続データ領域検出部と、

前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき  
前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する記録制御部とを含み、

前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的

5 に記録することを特徴とするA Vデータ記録装置。

23. 請求項1から4のいずれか一項に記載のA Vデータ記録装置により記録されたディスクと、

ディスクに記録されたトランスポートストリームを読み出す再生部と、

MPEG規格に従ってトランスポートストリームの伝送タイミングを

10 計算するタイミング生成部と、

トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する1394インタフェース部とで構成され、

前記1394インタフェース部は前記伝送タイミング生成部が計算した伝送タイミングに従ってトランスポートパケットを1394伝送路

15 上へ送出することを特徴とするA Vデータ再生装置。

24. 請求項16から20のいずれか一項に記載のA Vデータ記録装置により記録されたディスクと、

ディスクに記録された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを読み出す再生部と、

20 伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの伝送タイミング情報に従って伝送タイミングを再現するタイミング調整部と、

トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する1394インタフェース部とで構成され、

前記1394インタフェース部は前記タイミング調整部が再現した前

25 記伝送タイミングに従ってトランスポートパケットを1394伝送路上へ送出することを特徴とするA Vデータ再生装置。

25. 音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、複数の前記トランスポートパケットをトランスポートストリームとして組み立てる工程と、

前記トランスポートストリームを記録する工程とを有し、

- 5 ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、  
前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、

前記トランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、

- 10 検出された複数の前記連続データ領域上に前記トランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録方法。

26. 前記連続データ領域を検出する工程において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生データを確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の前記論理ブロックからなる連続データ領域を検出する請求項25記載のAVデータ記録方法。

- 15

27. 音声信号及び映像信号をトランスポートパケットに分割し、所定の時間長分の複数の前記トランスポートパケットを一つの単位パケットとして構成し、前記単位パケットを並べることで前記トランスポートストリームを組み立てる請求項25又は26記載のAVデータ記録方法。

- 20 28. 前記トランスポートストリームを組立てる工程において、MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含む前記トランスポートストリームを組み立てる請求項25又は26記載のAVデータ記録方法。

- 25 29. 音声信号及び映像信号をPESパケットに分割し、複数の前記PESパケットをPESストリームとして組み立てる工程と、

前記PESストリームを記録する工程とを有し、

ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、  
前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、

- 前記PESストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、
- 5

検出された複数の前記連続データ領域上に前記PESストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録方法。

30. 前記連続データ領域を検出する工程において、読み書きヘッドの最大移動時間分の再生データを確保するために要する時間以上の間、最大記録再生レートでの記録が可能な連続する複数の前記論理ブロックからなる連続データ領域を検出する請求項29記載のAVデータ記録方法。
- 10

31. 音声信号及び映像信号をPESパケットに分割し、所定の時間長分の複数の前記PESパケットを一つの単位パケットとして構成し、前記単位パケットを並べることで前記PESストリームを組み立てる請求項29又は30記載のAVデータ記録方法。
- 15

32. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、

- 複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、前記削除領域を含む論理ブロックのうち最後の論理ブロック内の有効データ領域と、前記最後の論理ブロックよりも後の有効データ領域の3領域に分割し、前記最後の論理ブロック内にある削除されていない有効データを前記最後の論理ブロック内で前詰めし、前記3領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴としたAVデータ記録方法。
- 20
- 25

33. 音声信号及び映像信号をシステムストリームとして組み立てる工



程と、

前記システムストリームを記録する工程とを有し、

ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、

前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続デー

5   タ領域を検出する工程と、

前記システムストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、

検出された複数の前記連続データ領域上に前記システムストリームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックに等しい複数の

10   ダミーデータを論理ブロックに記録し、

アフレコ時に前記ダミーデータのみを音声データに置き換える工程をさらに含むことを特徴とするAVデータ記録方法。

34. 前記アフレコ時に前記ダミーデータのみを音声データに置き換える工程が、検出された複数の前記連続データ領域上に前記システムスト

15   リームを連続的に記録すると同時に、合計サイズが論理ブロックより大きい複数のダミーデータを1以上の論理ブロックに記録し、

アフレコ時に所定の論理ブロックに含まれる前記ダミーデータのみを音声データに置き換えることを特徴とする請求項33記載のAVデータ記録方法。

20   35. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程とを有し、

複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域のデータが論理

25   ブロックの境界に達するまで前記削除領域より前の有効データ領域の後ろにダミーパケットを追加した前半部と、

前記論理ブロックの境界から削除領域より後ろの有効データ領域の開始点まで、前記削除領域より後ろにある有効データ領域の前にパッケージが連続するようにダミーパッケージを追加した後半部とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とするAVデータ記録方法。

- 5    36. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、

- 10    複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータのうちの前部を削除領域として削除し、後部を有効データ領域として残す場合に、

前記削除領域の終端より前の論理ブロックの境界から前記有効データ領域の終端まで、前記有効データ領域の前にパッケージが連続するようにダミーパッケージを追加したデータと、

- 15    前記有効データ領域とを、1つのファイルとして取り扱うことを特徴とするAVデータ記録方法。

37. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、

書き込んだ前記データの管理情報を論理ブロックへ書き込む工程とを含み、

- 20    前記データの管理情報を書き込む工程において、論理ブロック上の前記データの開始位置、前記データの長さ、および前記データを書き込んだ論理ブロック識別からなる前記データの管理情報を書き込むことを特徴とするAVデータ記録方法。

- 25    38. ディスク上の論理ブロックにデータを書き込む工程と、論理ブロックに記録されたデータを読み出す工程とを制御してデータを削除する工程を有し、

前記データを書き込む工程において、論理ブロック上の前記データの

開始位置、前記データの長さ、および前記データを書き込んだ論理ブロック識別とで構成される前記データの管理情報を別途書き込み、

前記データを削除する工程において、複数の論理ブロック上に1つのファイルとして記録されたデータの一部を削除する場合に、削除領域より前の有効データ領域と、削除領域よりも後の有効データ領域の2領域に分割し、前記2領域を1つのファイルとして取り扱うことを特徴としたAVデータ記録方法。

39. 前記削除領域より前の有効データ領域と前記削除領域より後ろの有効データ領域との間にDIT packetsをさらに挿入して記録する請求項32、35又は38記載のAVデータ記録方法。

40. 音声信号及び映像信号をトランスポート packetsに分割し、前記トランスポート packetsと前記トランスポート packetsごとの伝送タイミング情報の組を繰り返すことにより伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとして組み立てる工程と、

15 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録する工程とを有し、

ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、  
前記音声信号及び前記映像信号の実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、

20 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、

前記連続データ領域検出部により検出された複数の前記連続データ領域上に前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録方法。

25 41. 音声信号及び映像信号をトランスポート packetsに分割し、所定の時間長分の複数の前記トランスポート packetsと前記トランスポート

パケットごとの伝送タイミング情報の組を繰り返し配置することにより一つの単位パケットを構成し、前記単位パケットを並べることで前記トランスポートストリームを組み立てる請求項40記載のAVデータ記録方法。

- 5 42. MPEGを用いたデジタル放送に準拠したトランスポートパケットを含む前記トランスポートストリームを組み立てる請求項40記載のAVデータ記録方法。

43. 伝送タイミング情報として27メガヘルツのカウンタ値を含む請求項40記載のAVデータ記録方法。

- 10 44. 伝送タイミング情報として24.576メガヘルツのカウンタ値を含む請求項40記載のAVデータ記録方法。

45. 通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する工程と、

前記トランスポートストリームを記録する工程とを有し、

- 15 ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、  
前記トランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、

前記トランスポートストリームを記録すべき前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、

- 20 検出された複数の前記連続データ領域上に前記トランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録方法。

46. 通信路からトランスポートストリームをリアルタイム受信する工程と、

- 25 トランスポートパケットと受信タイミング情報の組を連続された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームとしてを記録する工程とを有し、

ディスク上の論理ブロックが使用されているか否かを管理する工程と、  
前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの実時間連続再生を保証する連続データ領域を検出する工程と、

- 前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを記録すべき  
5 前記連続データ領域の論理ブロック番号を指示する工程とをさらに含み、  
検出された複数の前記連続データ領域上に前記伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを連続的に記録することを特徴とするAVデータ記録方法。

47. 請求項25から28のいずれか一項に記載のAVデータ記録方法  
10 により記録されたディスクについて、

延期ディスクに記録されたトランスポートストリームを読み出す工程と、

MPEG規格に従ってトランスポートストリームの伝送タイミングを計算する工程と、

- 15 トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する工程とを含み、  
計算した伝送タイミングに従ってトランスポートスパケットを1394伝送路上へ送出することを特徴とするAVデータ再生方法。

48. 請求項40から44のいずれか一項に記載のAVデータ記録方法  
により記録されたディスクについて、

- 20 前記ディスクに記録された伝送タイミング情報付きトランスポートストリームを読み出す工程と、

伝送タイミング情報付きトランスポートストリームの伝送タイミング情報に従って伝送タイミングを再現する工程と、

- トランスポートパケットを1394伝送路上へ送出する工程とを含み、  
25 再現した前記伝送タイミングに従ってトランスポートスパケットを1394伝送路上へ送出することを特徴とするAVデータ再生方法。

49. 請求項1から22のいずれか一項に記載のAVデータ記録装置により記録されたディスク。

50. 請求項25から46のいずれか一項に記載のAVデータ記録方法により記録されたディスク。

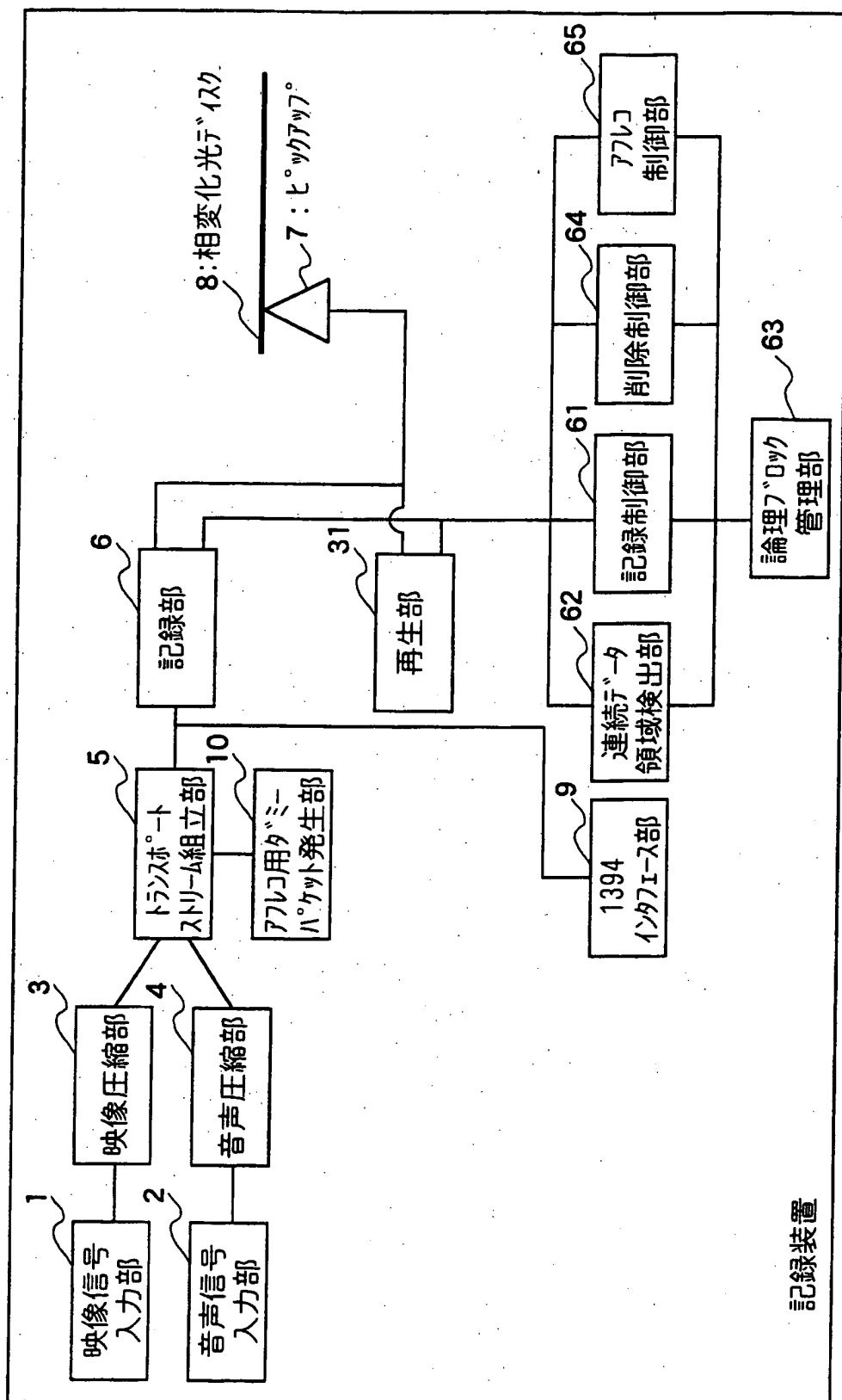


FIG. 1

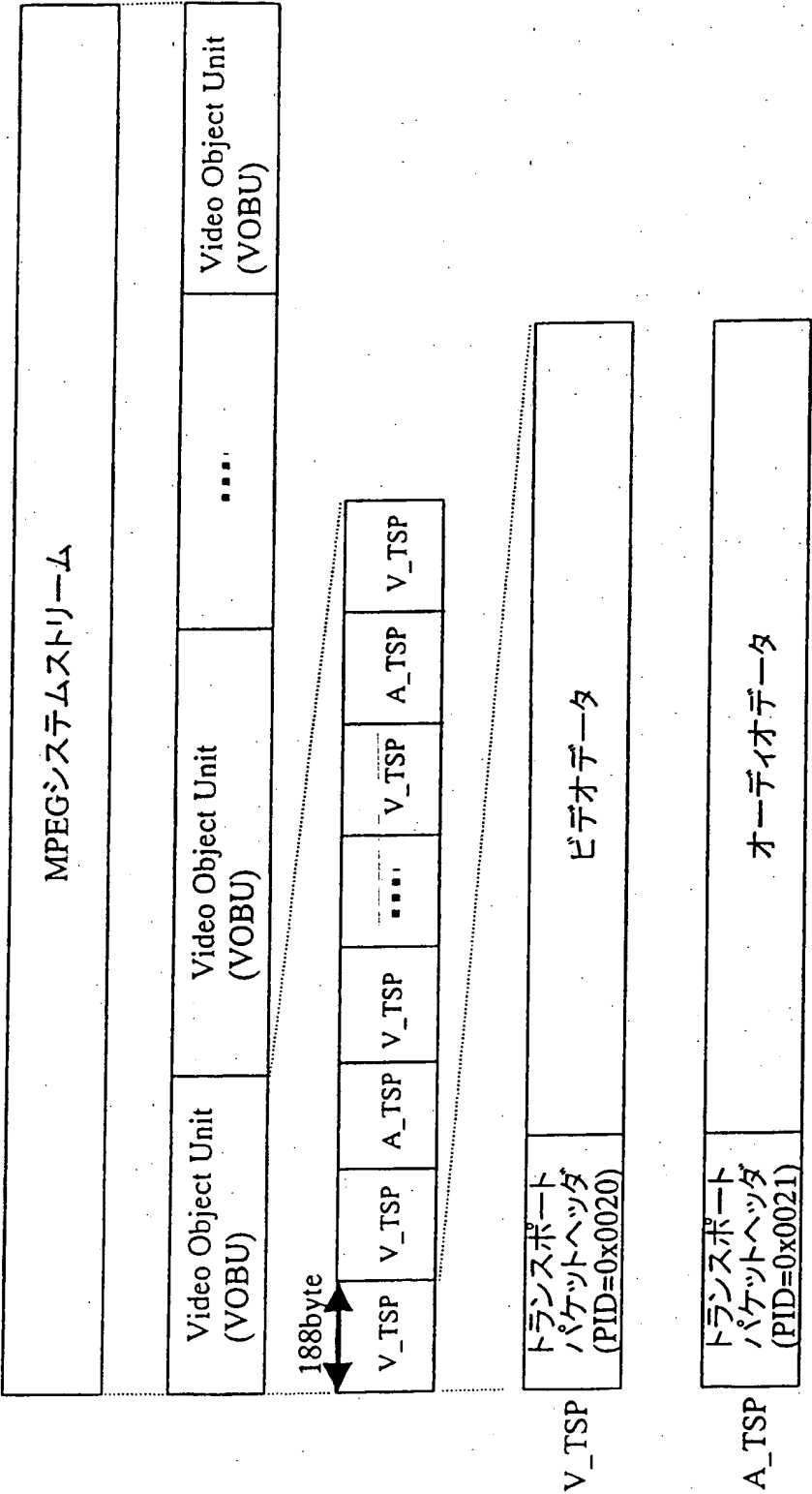


FIG. 2



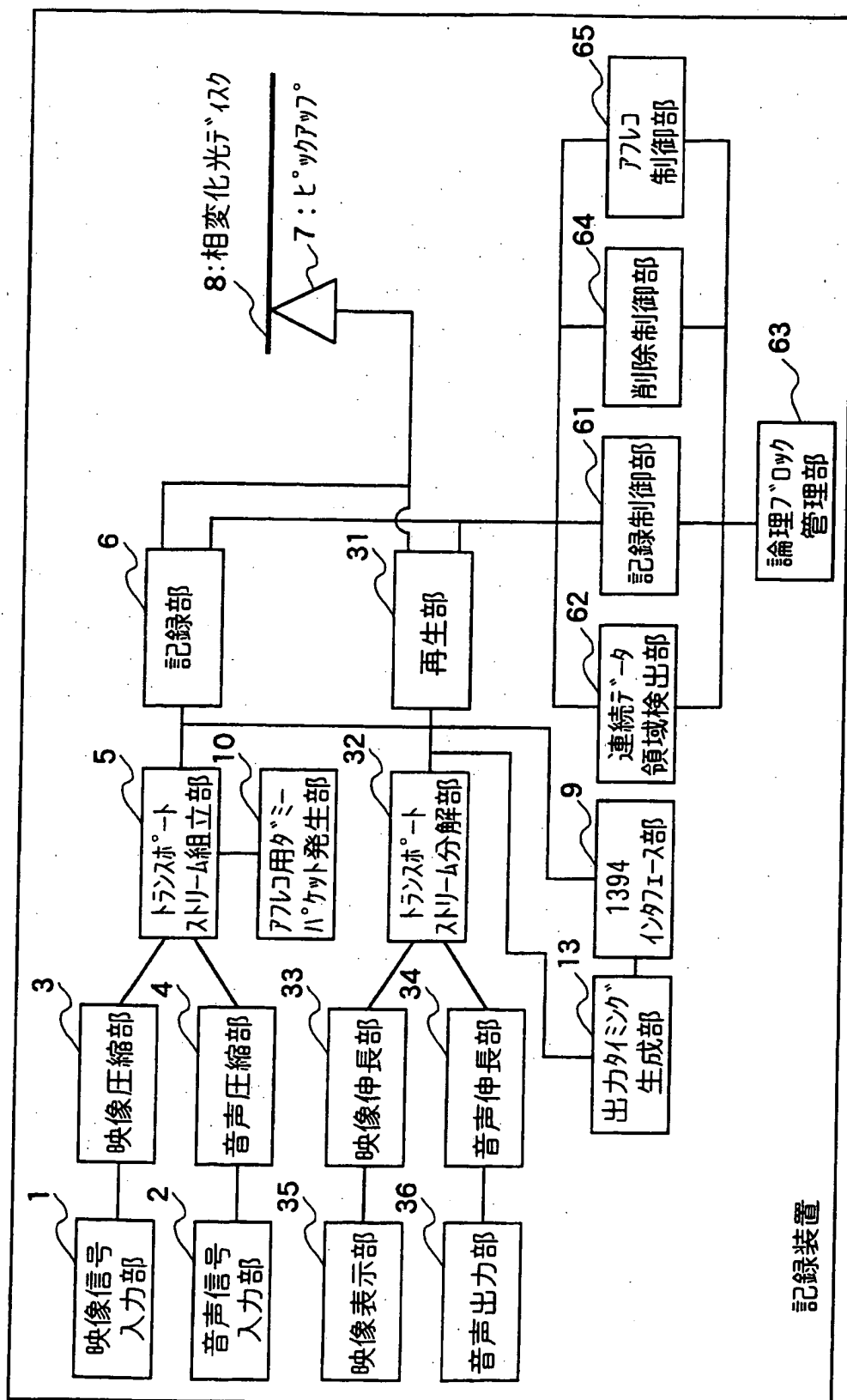


FIG. 3

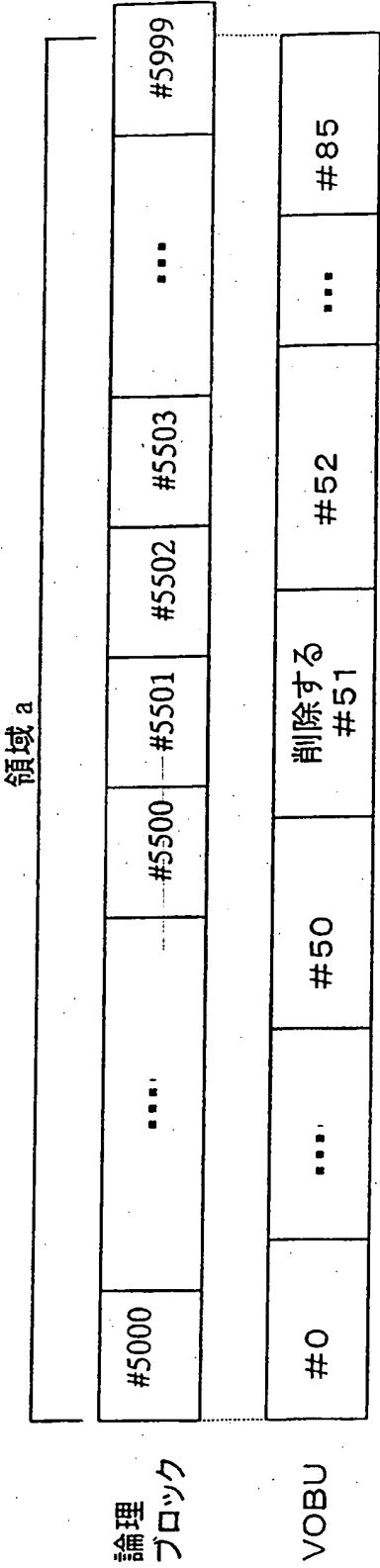


FIG. 4

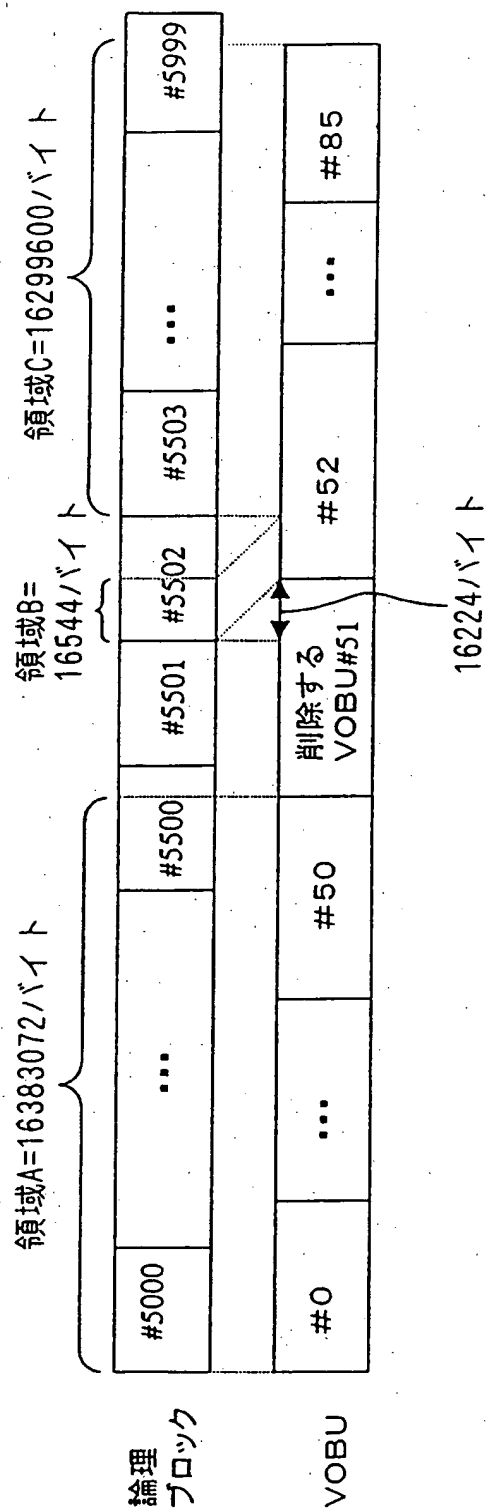


FIG. 5

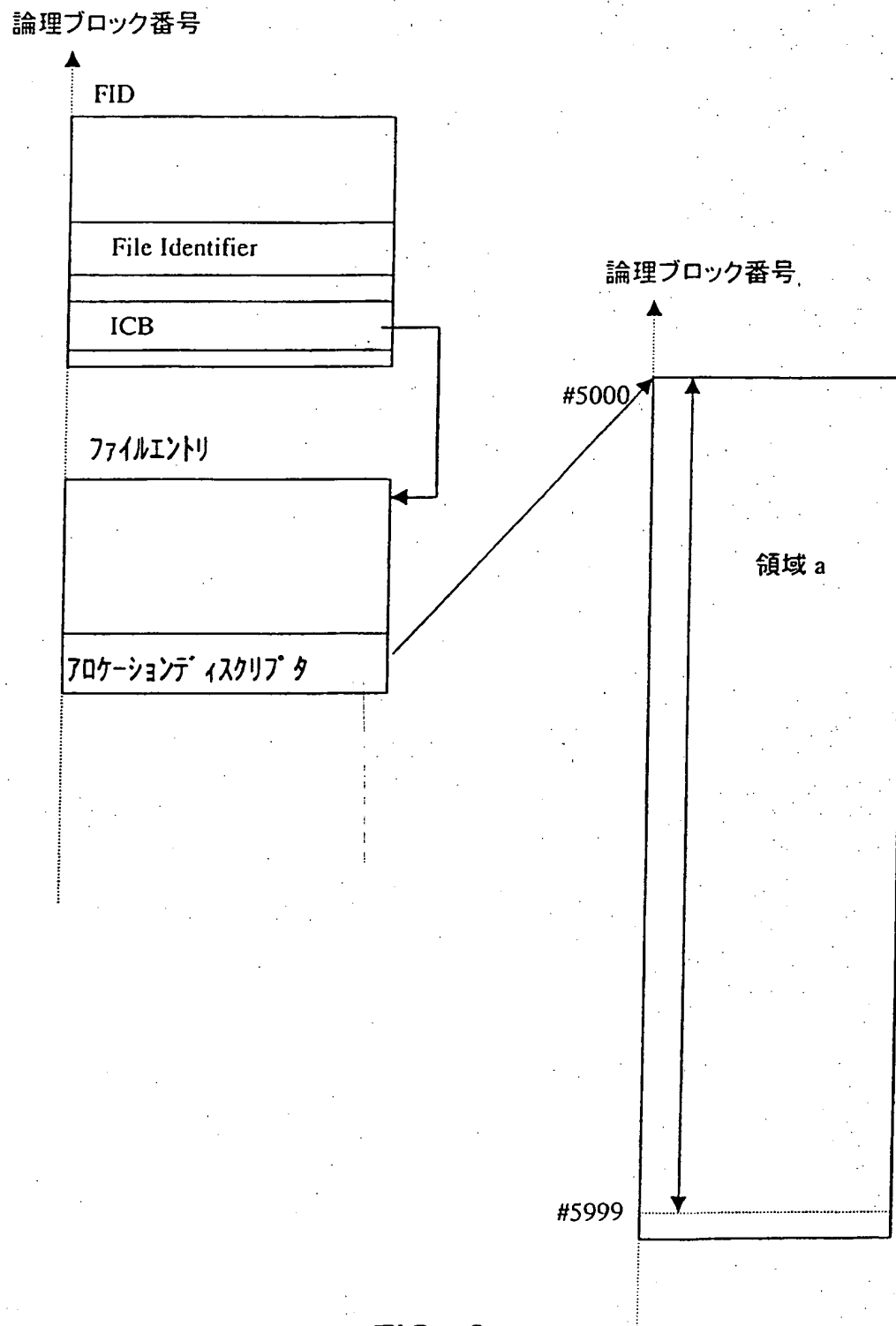


FIG. 6

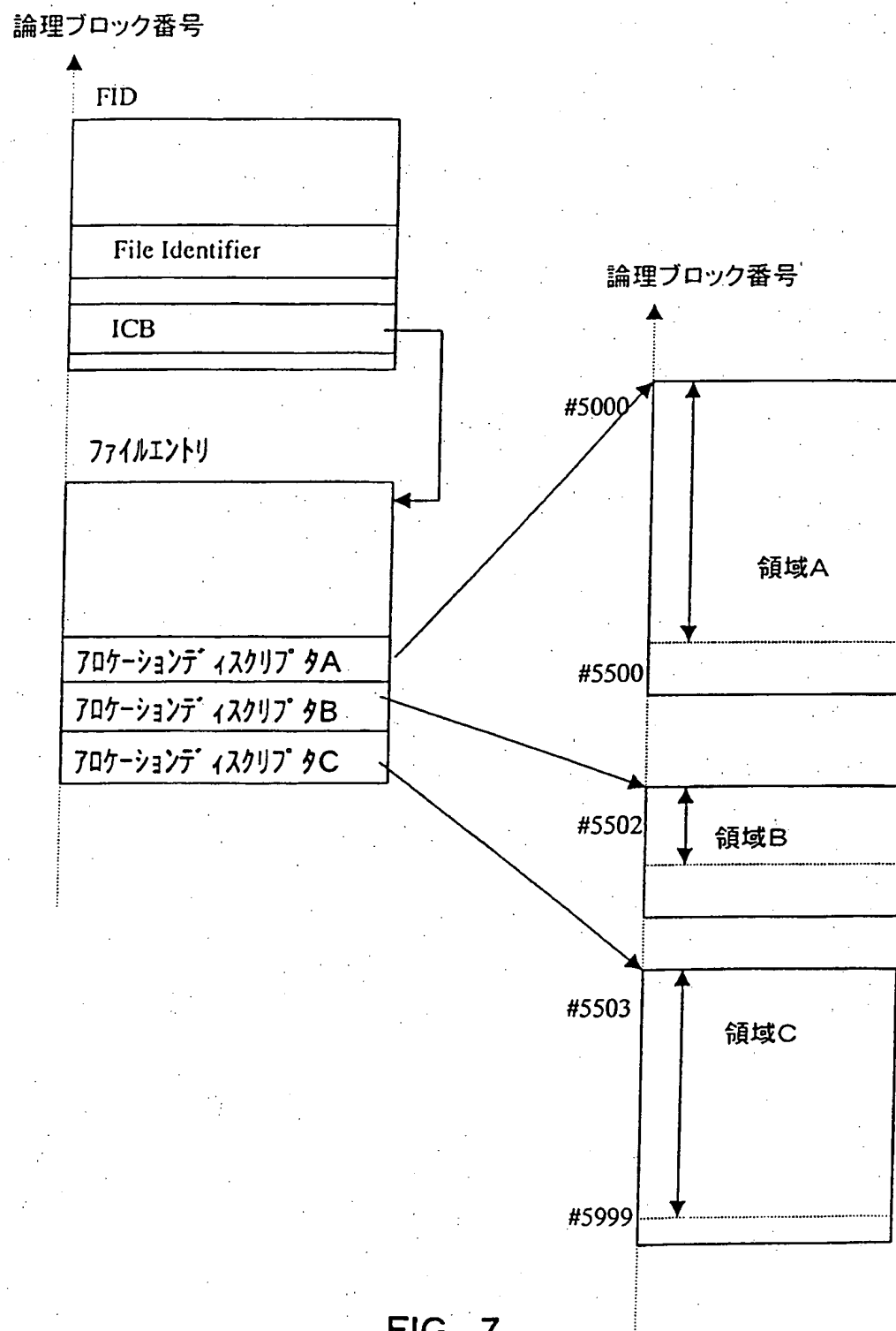


FIG. 7

## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長		20
...		
アロケーション ディスクリプタ	エクステント長	32766144
	レコード長	32766144
	エクステント位置	80000

FIG. 8

## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長			60
...			
アロケーション ディスクリプタ A	エクステント長		16384000
	レコード長		16383072
	エクステント位置		80000
アロケーション ディスクリプタ B	エクステント長		18432
	レコード長		16544
	エクステント長		88032
アロケーション ディスクリプタ C	エクステント長		16299600
	レコード長		16299600
	エクステント位置		88048

FIG. 9

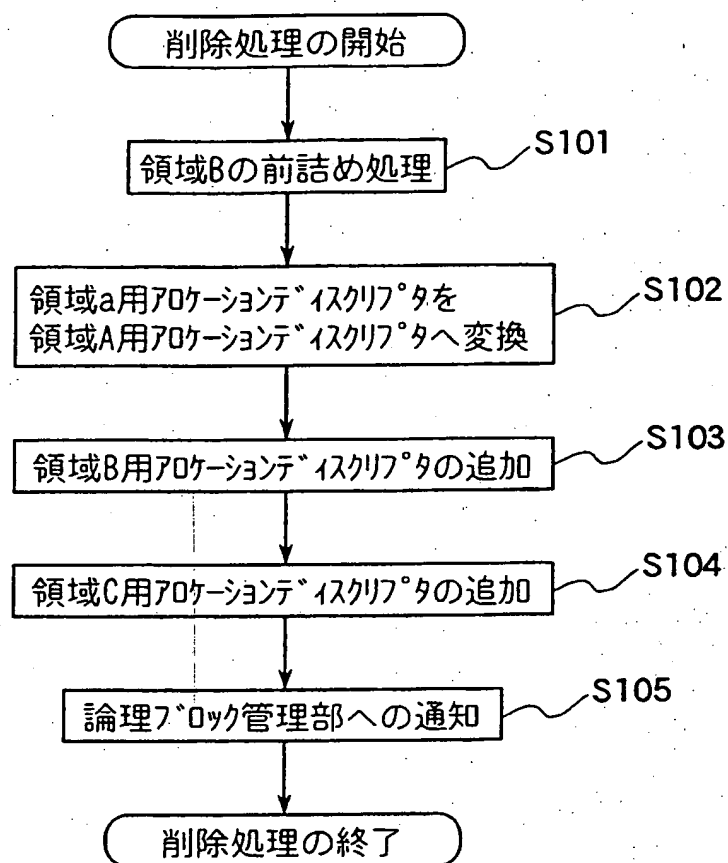


FIG. 10



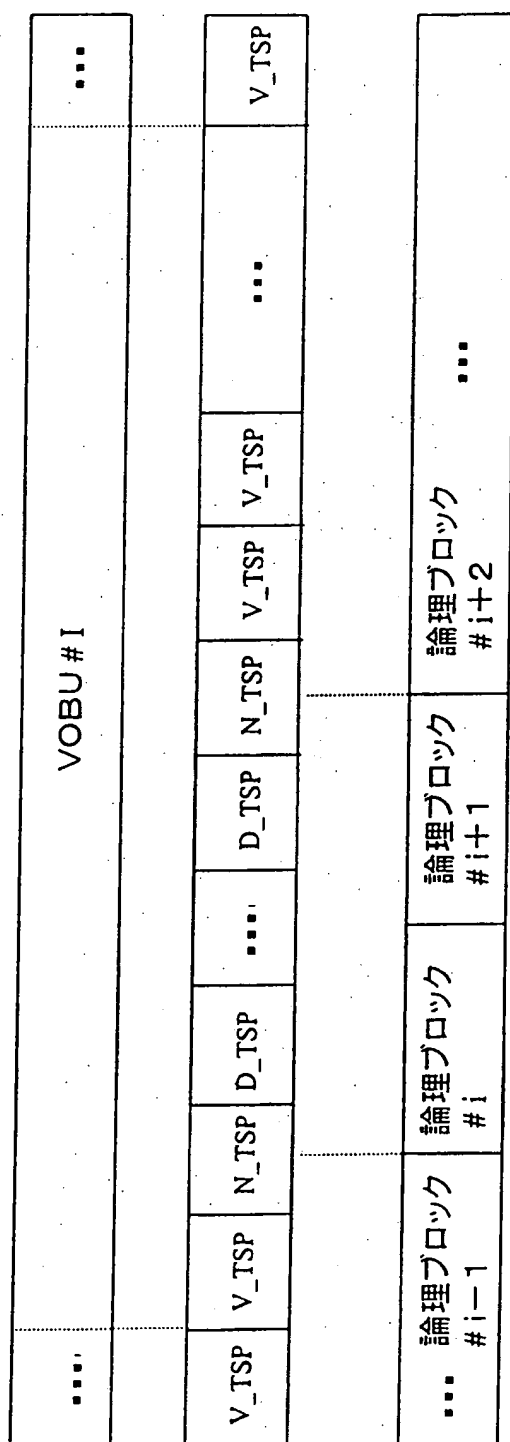


FIG. 11

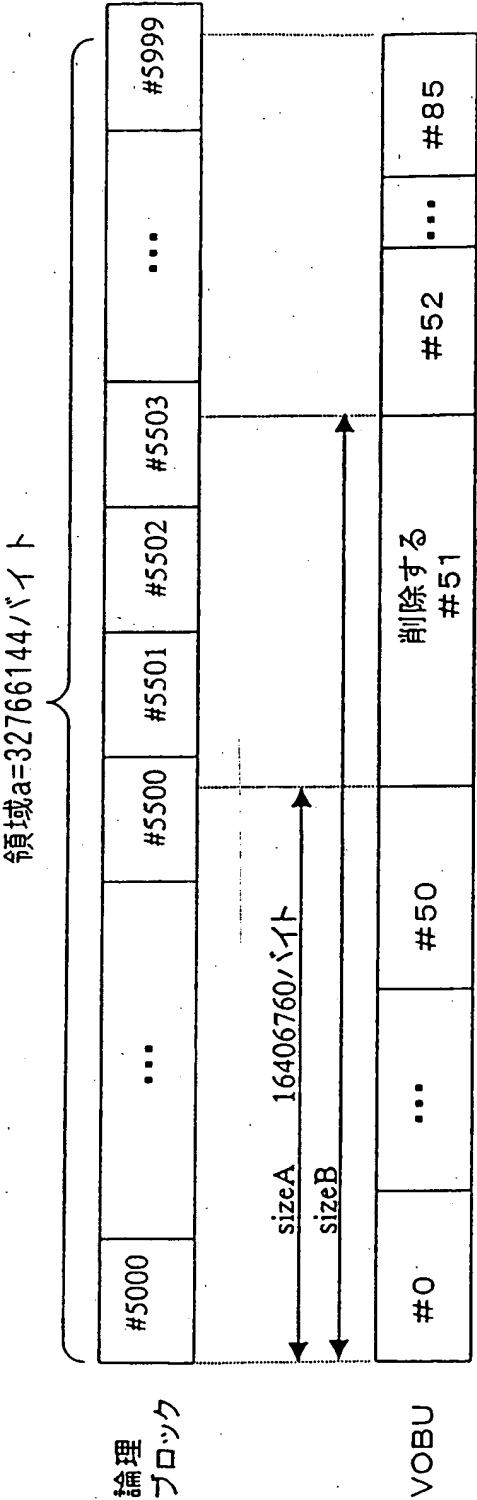


FIG. 12

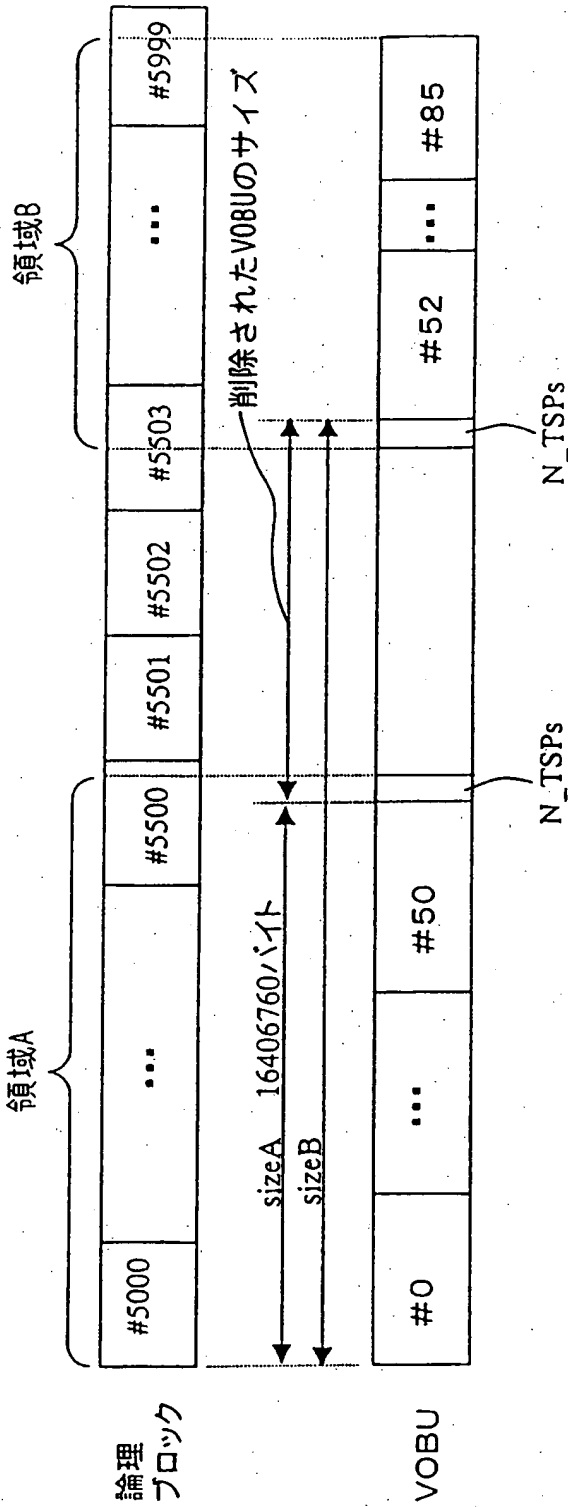


FIG. 13

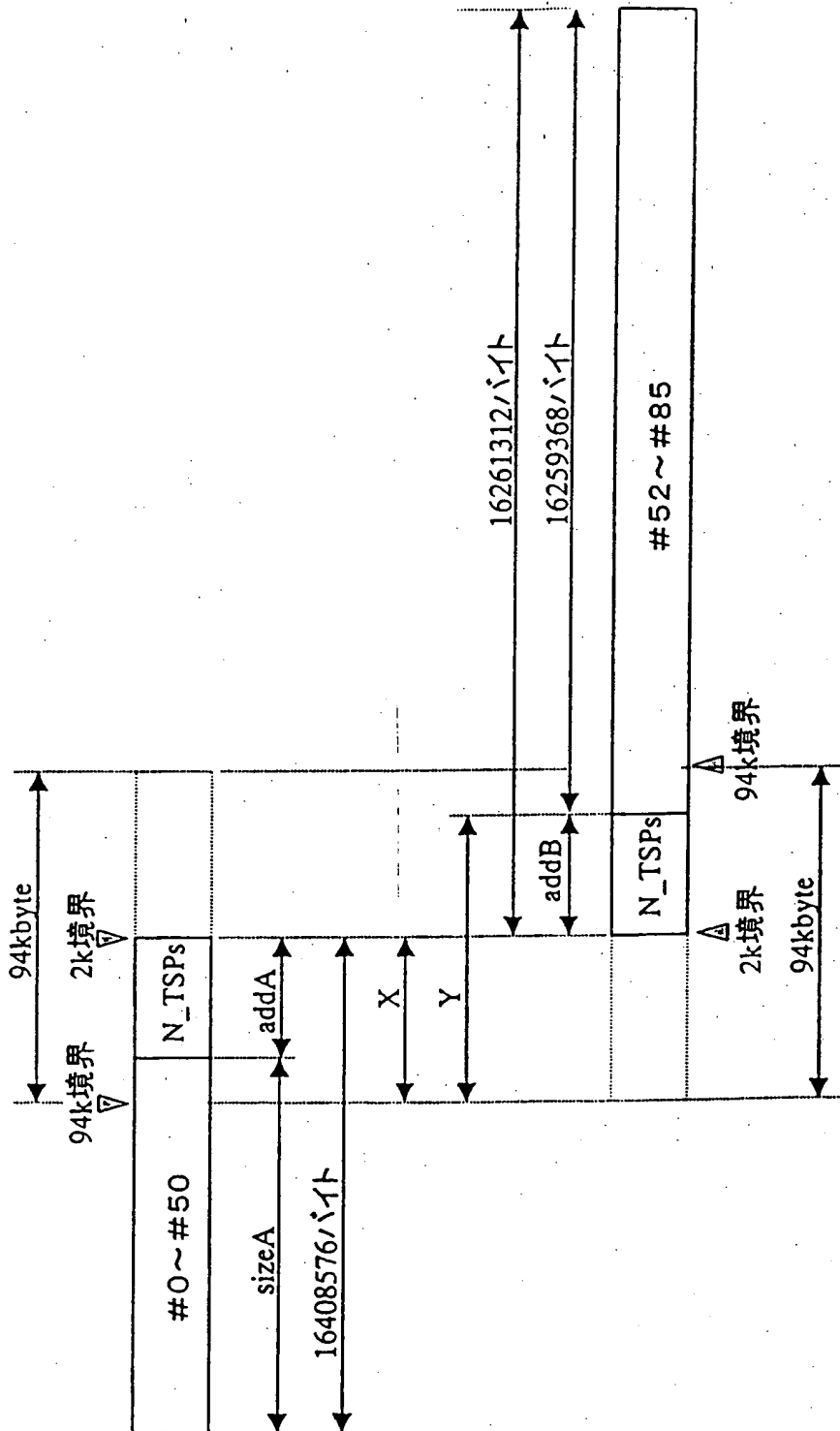


FIG. 14

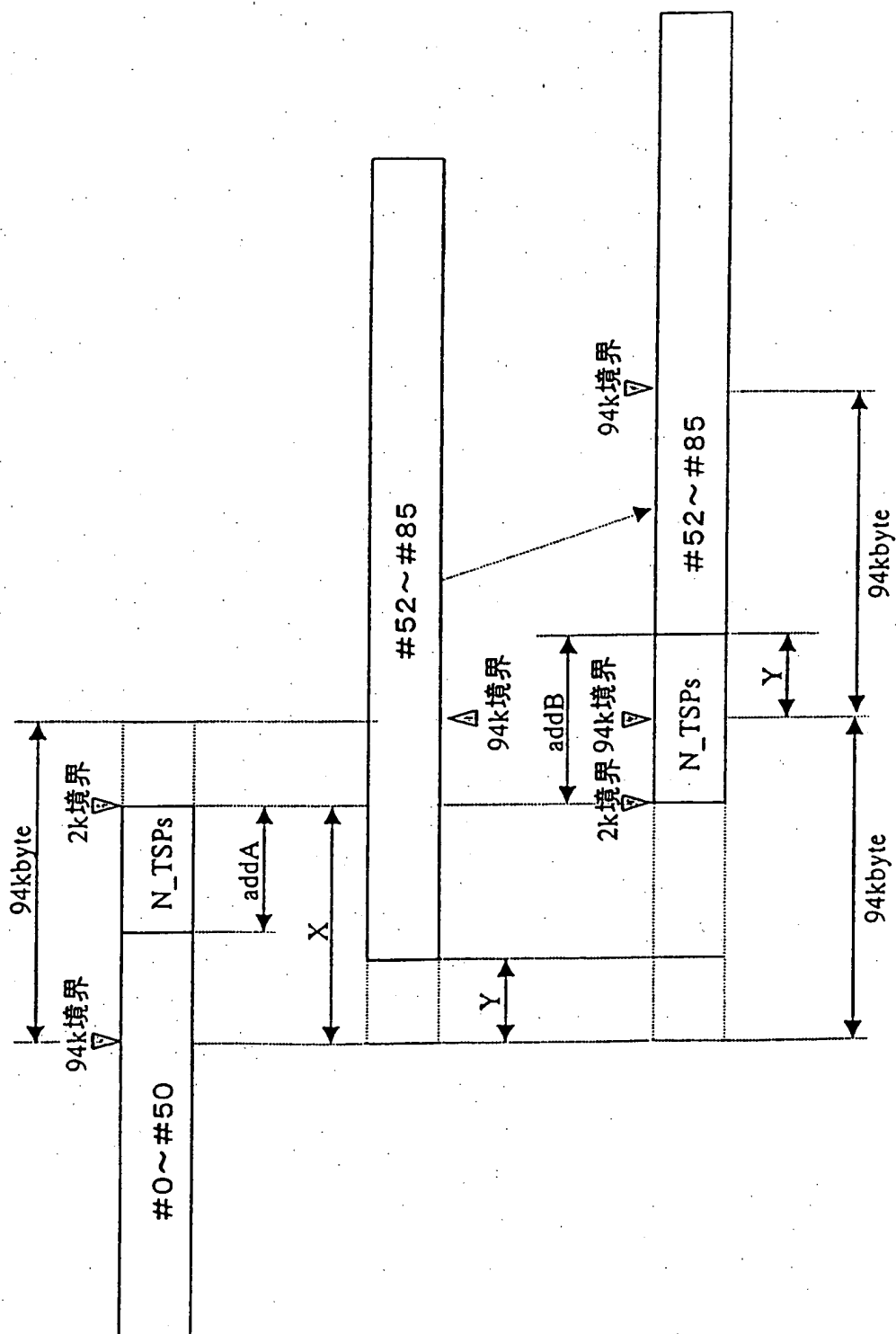


FIG. 15

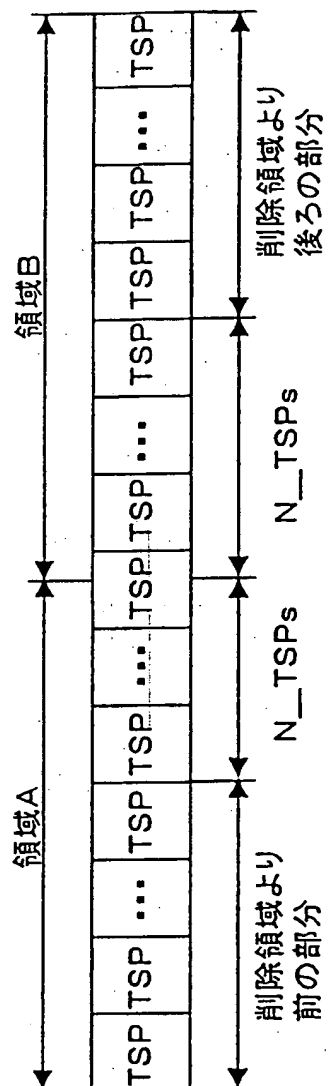


FIG. 16

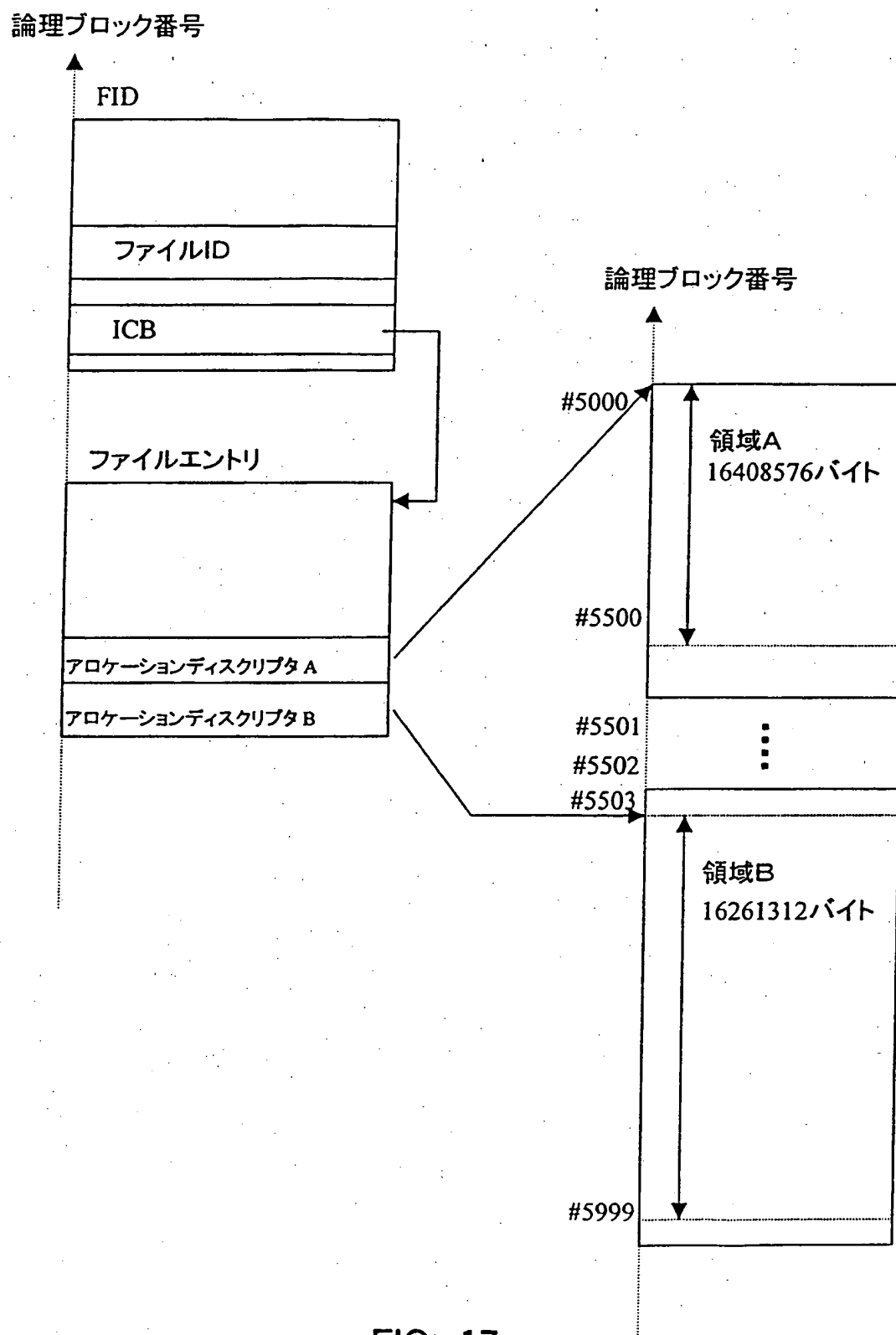


FIG. 17

## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長		8
...		
アロケーション ディスクリプタ	エクステント長	32766144
	エクステント位置	80000

FIG. 18



## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長		16
...		
アロケーション ディスクリプタ A	エクステント長	16406760
	エクステント位置	80000
アロケーション ディスクリプタ B	エクステント長	16261312
	エクステント位置	88059

FIG. 19

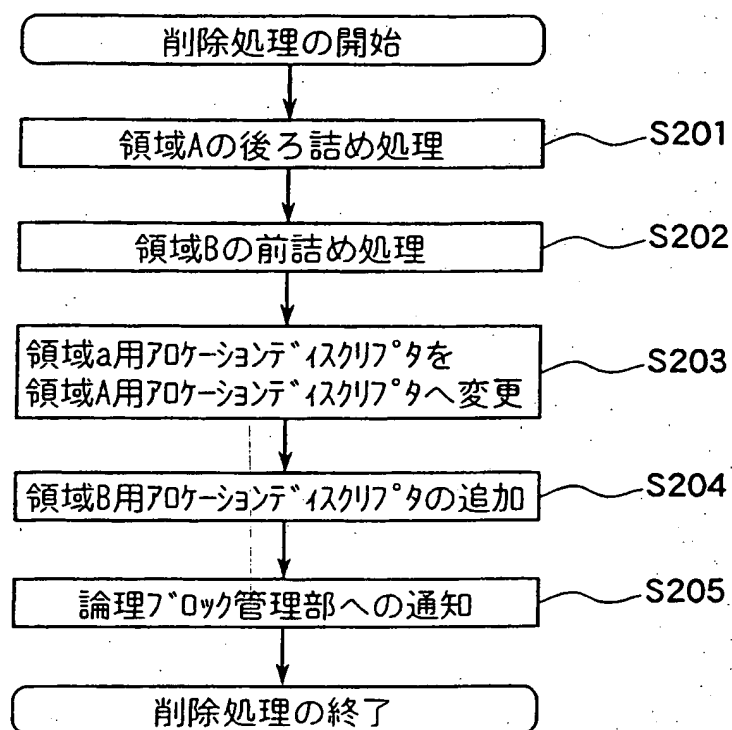


FIG. 20

FIG. 21A

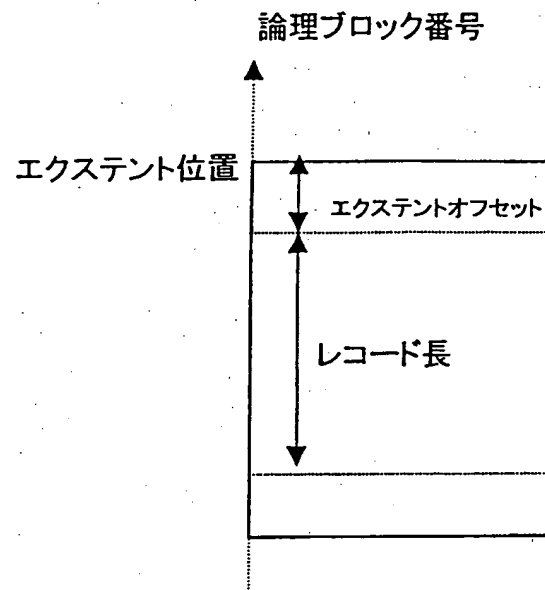


FIG. 21B

ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長	
...	
アロケーション ディスクリプタ	エクステント長
	レコード長
	エクステント位置

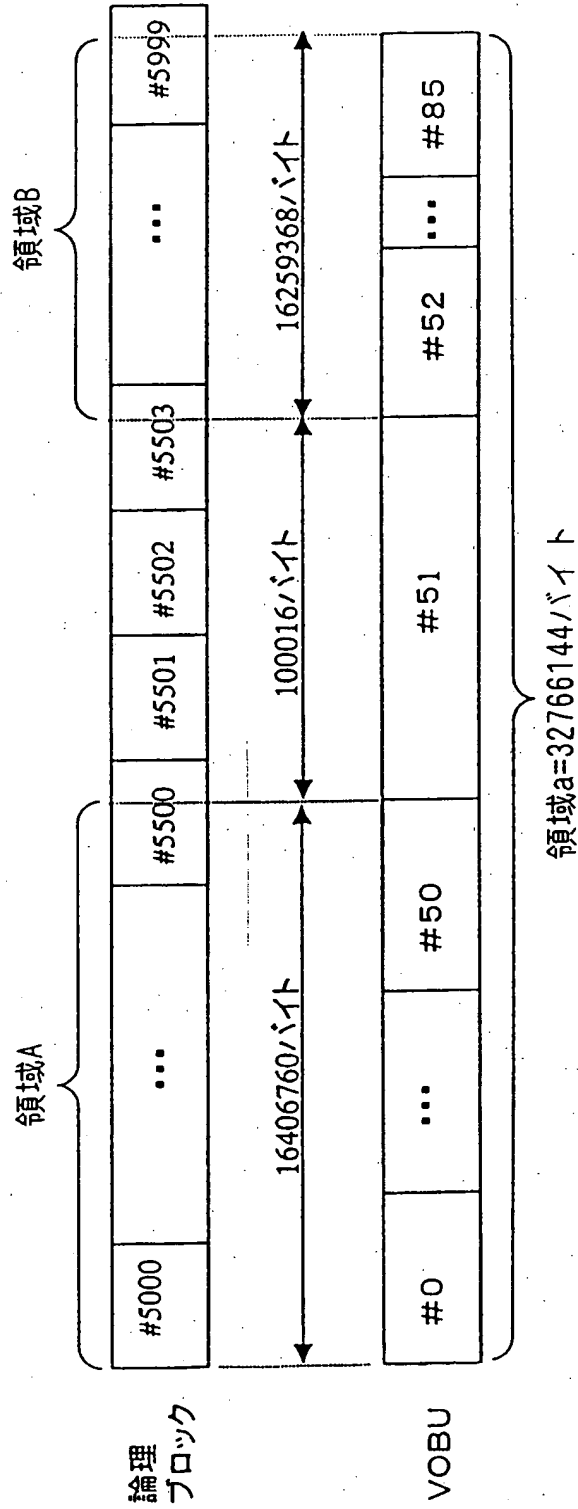


FIG. 22

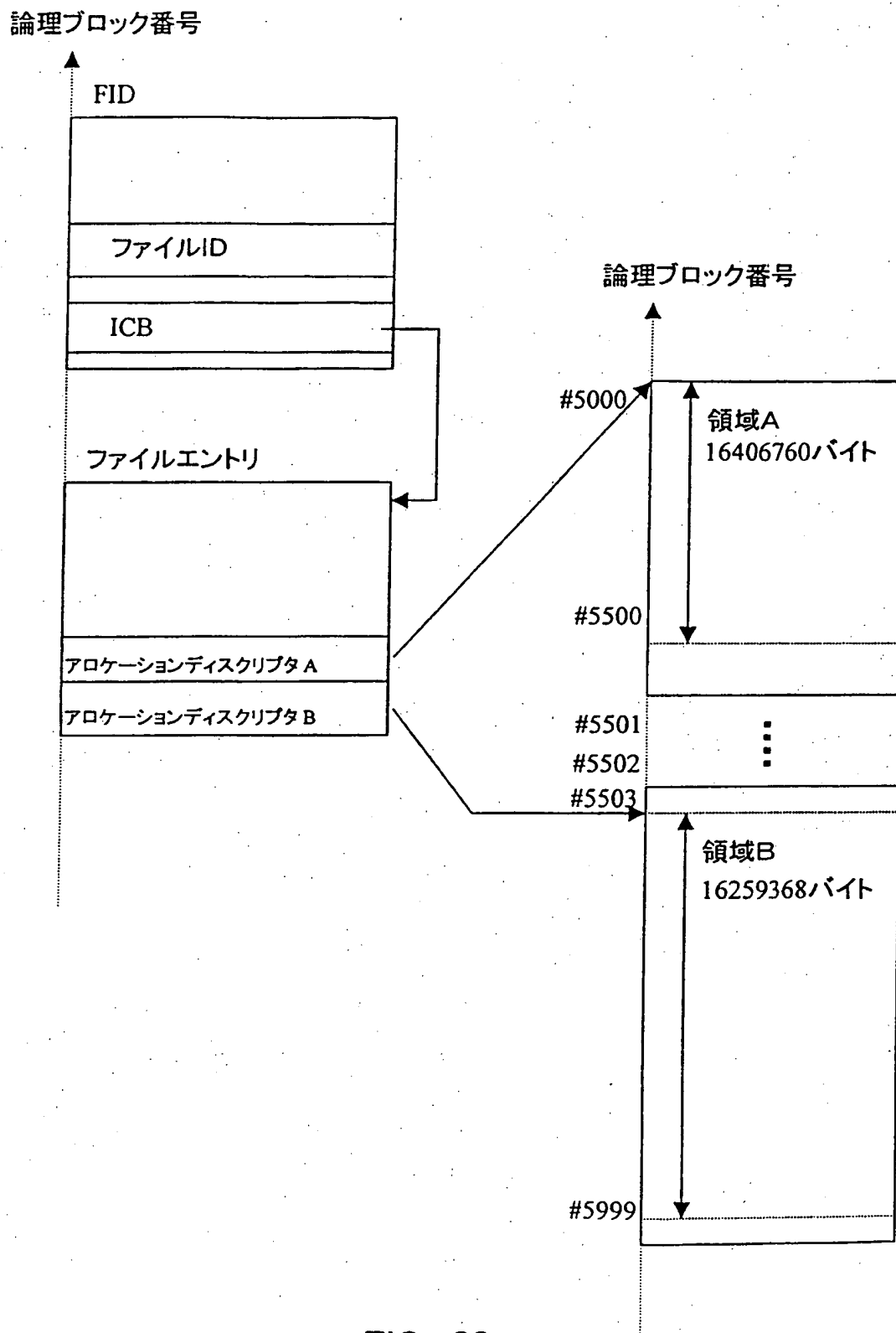


FIG. 23

## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長		12
...		
アロケーション ディスクリプタ	エクステントオフセット	0
	レコード長	32766144
	エクステント位置	80000

FIG. 24

## ファイルエントリ

アロケーションディスクリプタ長		24
...		
アロケーション ディスクリプタ A	エクステントオフセット	0
	レコード長	16406760
	エクステント位置	80000
アロケーション ディスクリプタ B	エクステントオフセット	1944
	レコード長	16259368
	エクステント位置	88059

FIG. 25

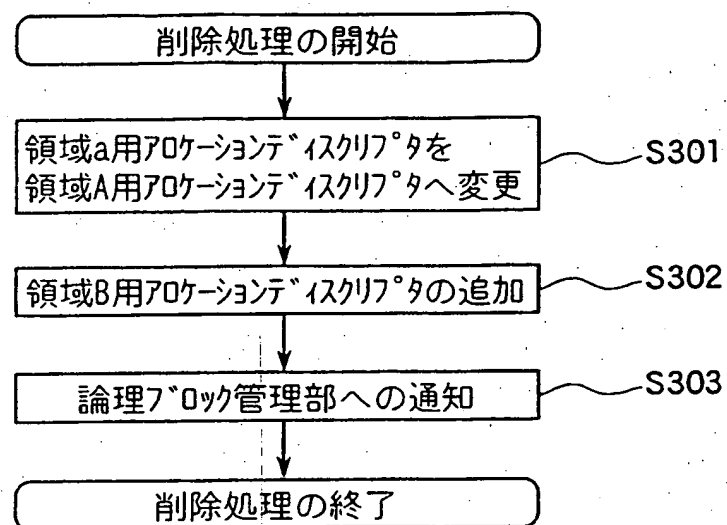


FIG. 26



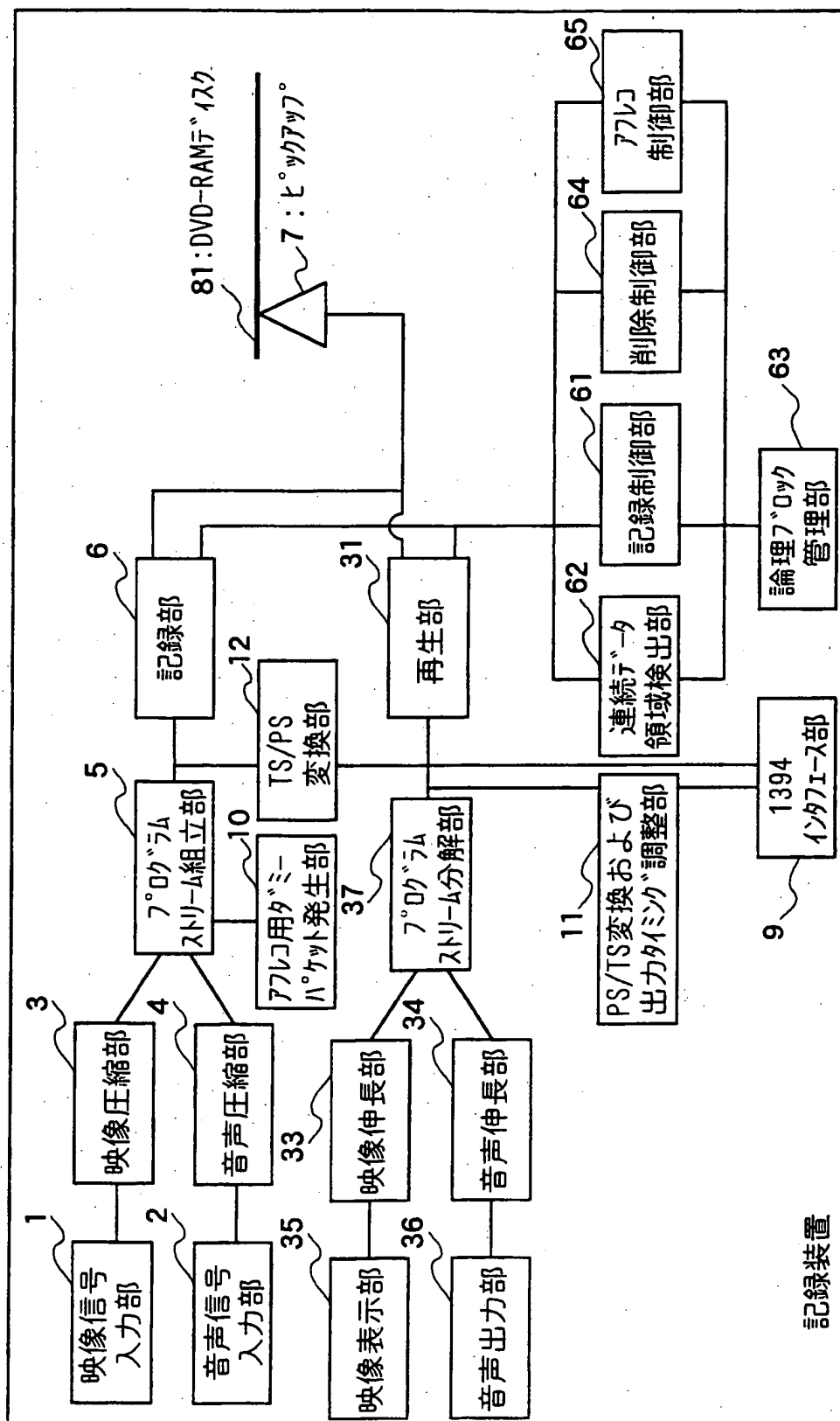


FIG. 27

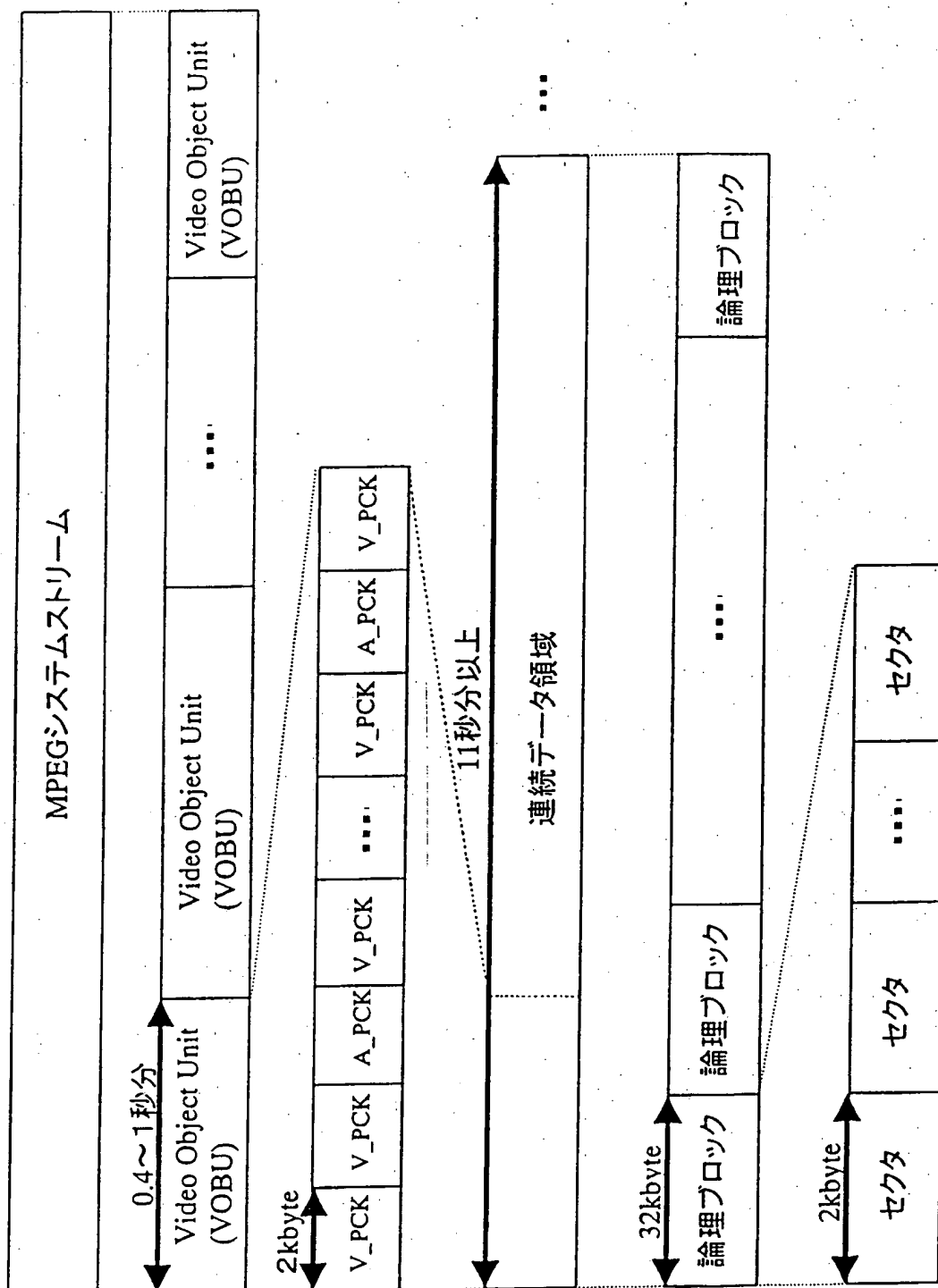


FIG. 28

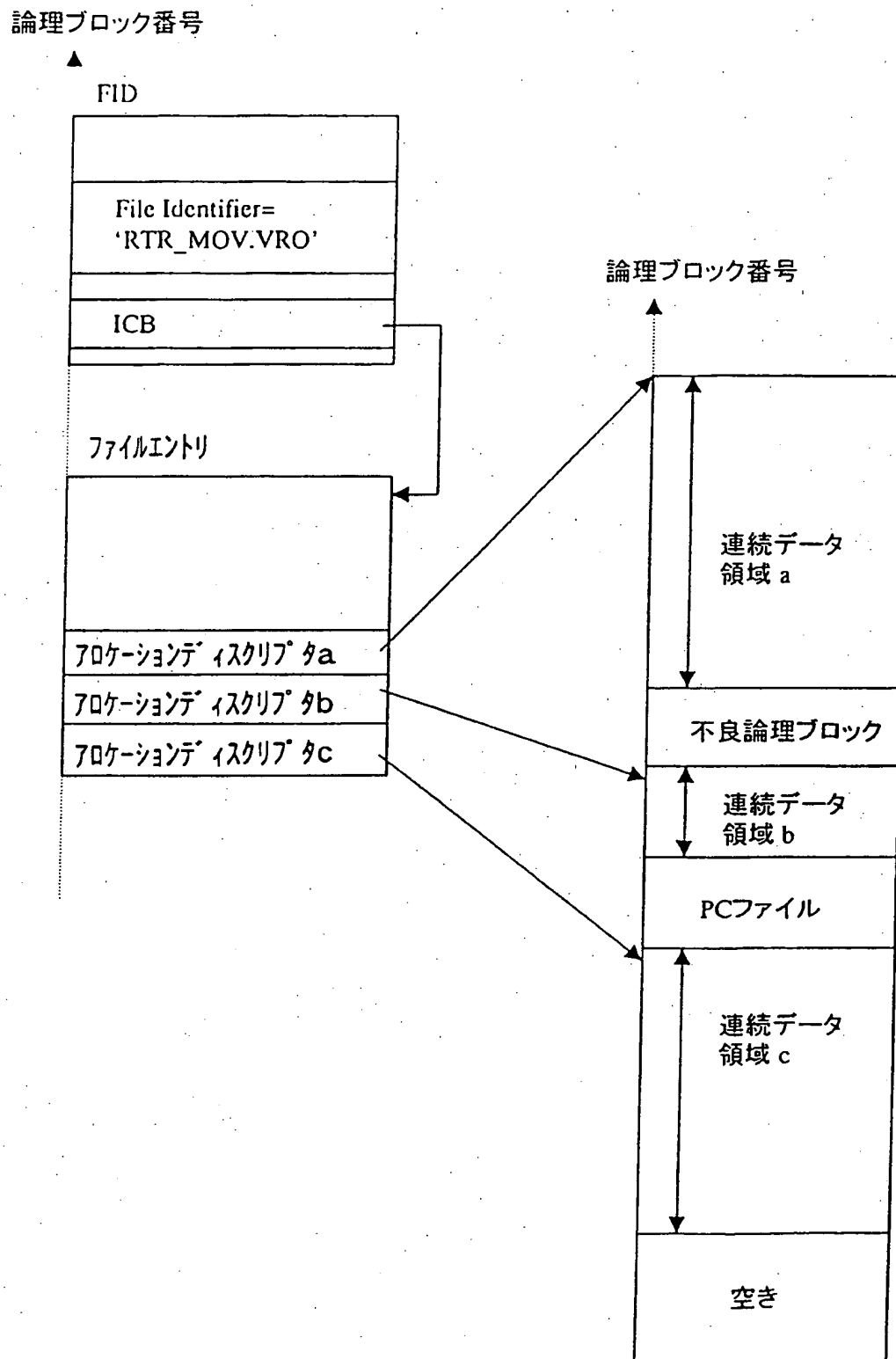


FIG. 29

ショートアロケーション ディスクリプタ  (Short Allocation Descriptor)	エクステント長 (Extent Length)
	エクステント位置 (Extent Position)

FIG. 30A

エクステンテッド アロケーション ディスクリプタ  (Extended Allocation Descriptor)	エクステント長 (Extent Length)
	レコード長 (Recorded Length)
	インフォメーション長 (Information Length)
	エクステント位置 (Extent Location)
	使用可能領域 (Implementation Use)

FIG. 30B

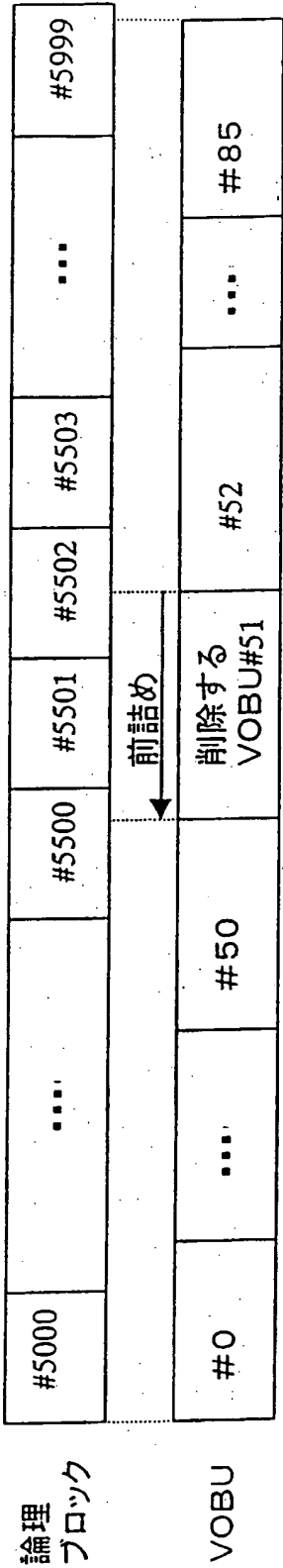


FIG. 31

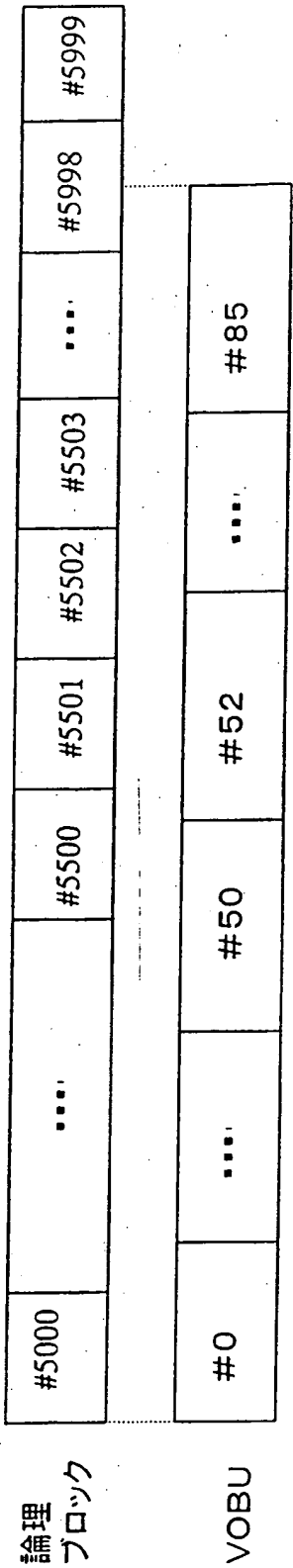


FIG. 32

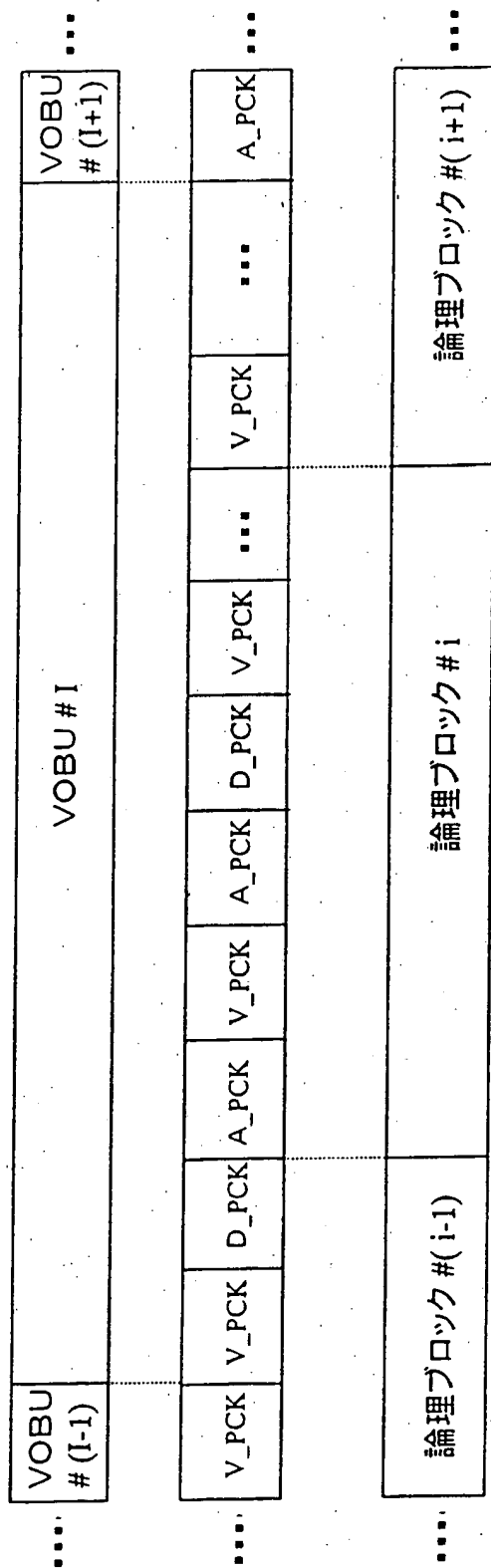


FIG. 33

論理 ブロック	#5000	....	#5010	#5011	....	#5025	#5026	....	#5035	...
VOBU	#0	空き	#1	空き	#2	空き	#2	空き	空き	...

FIG. 34



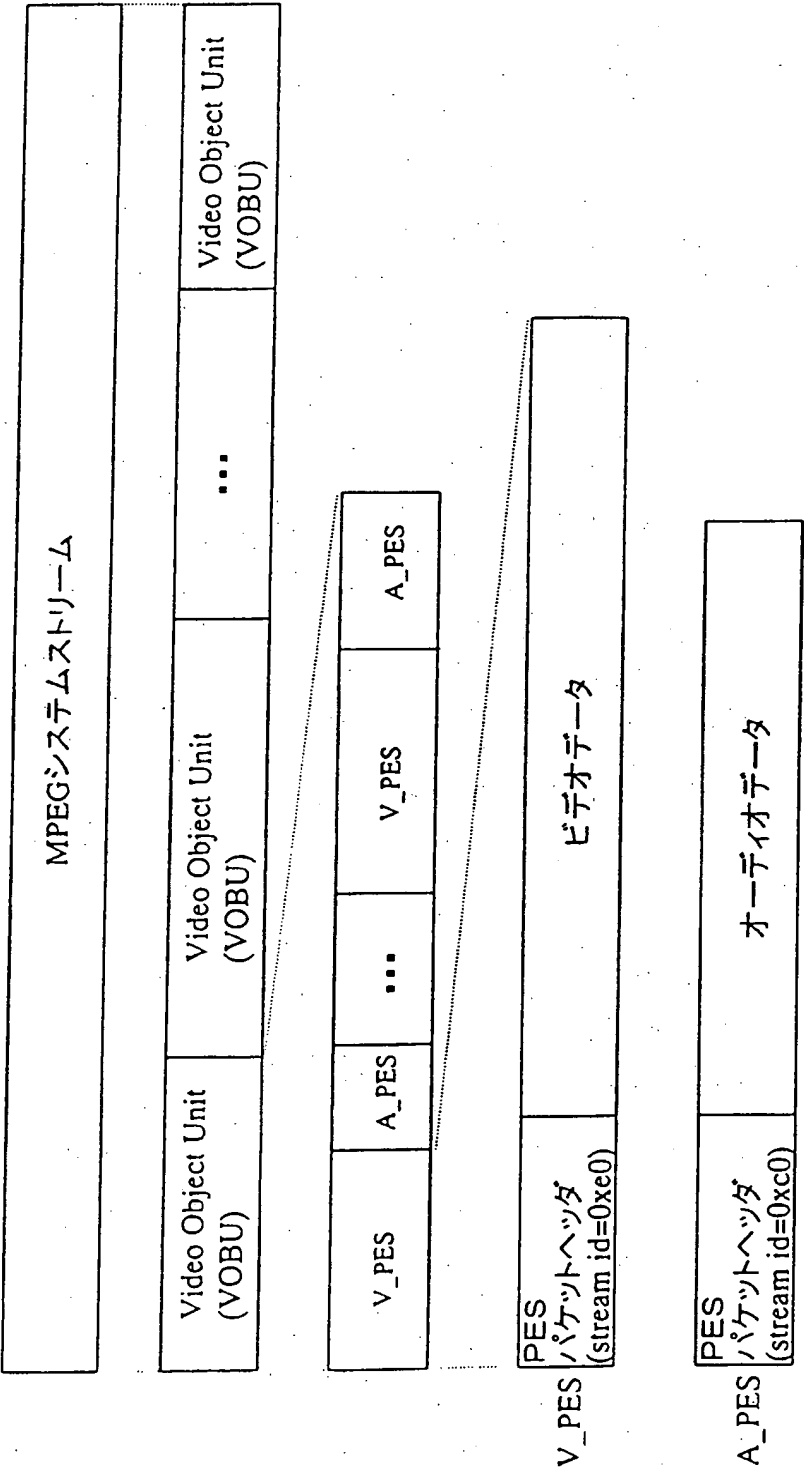


FIG. 35

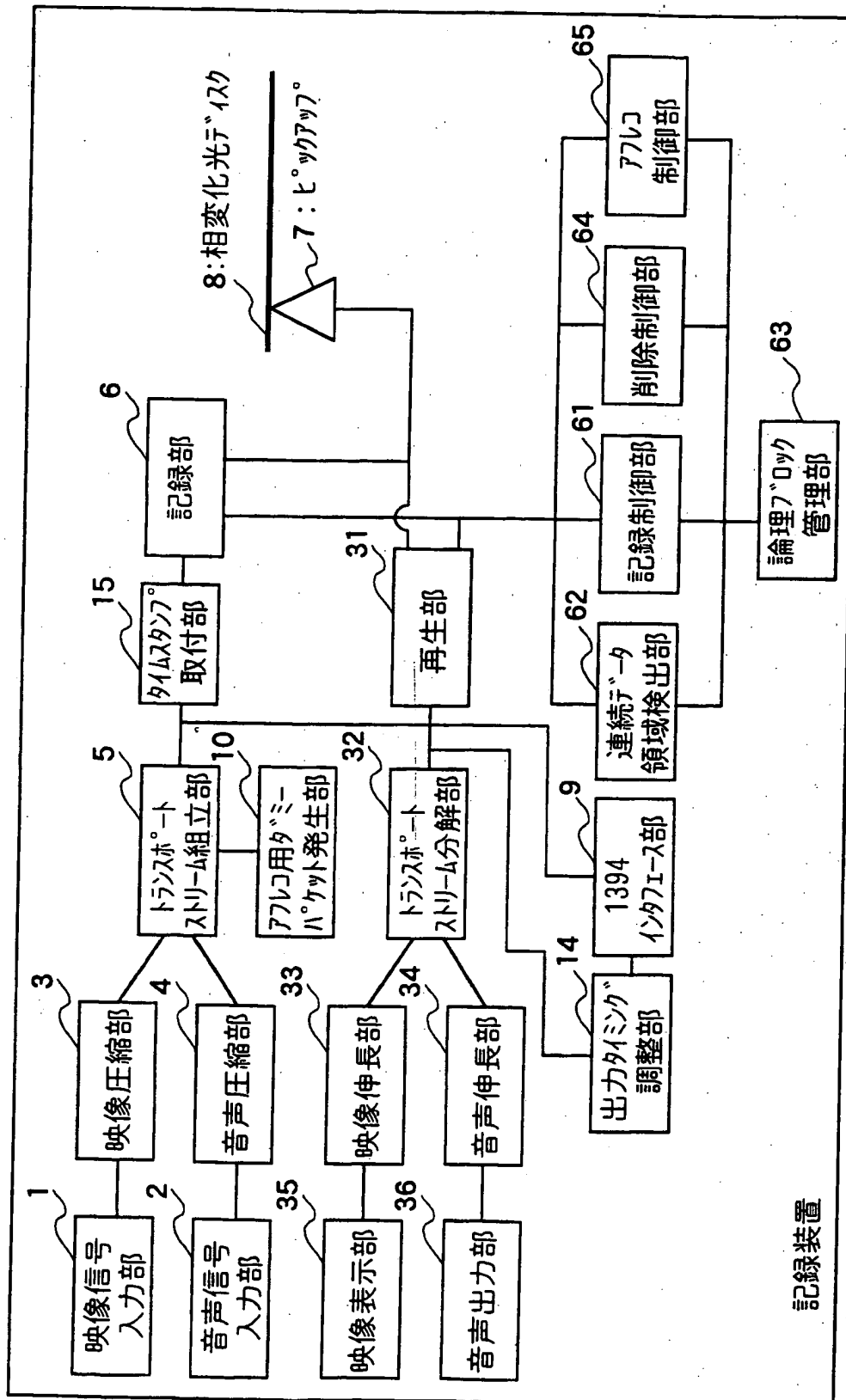
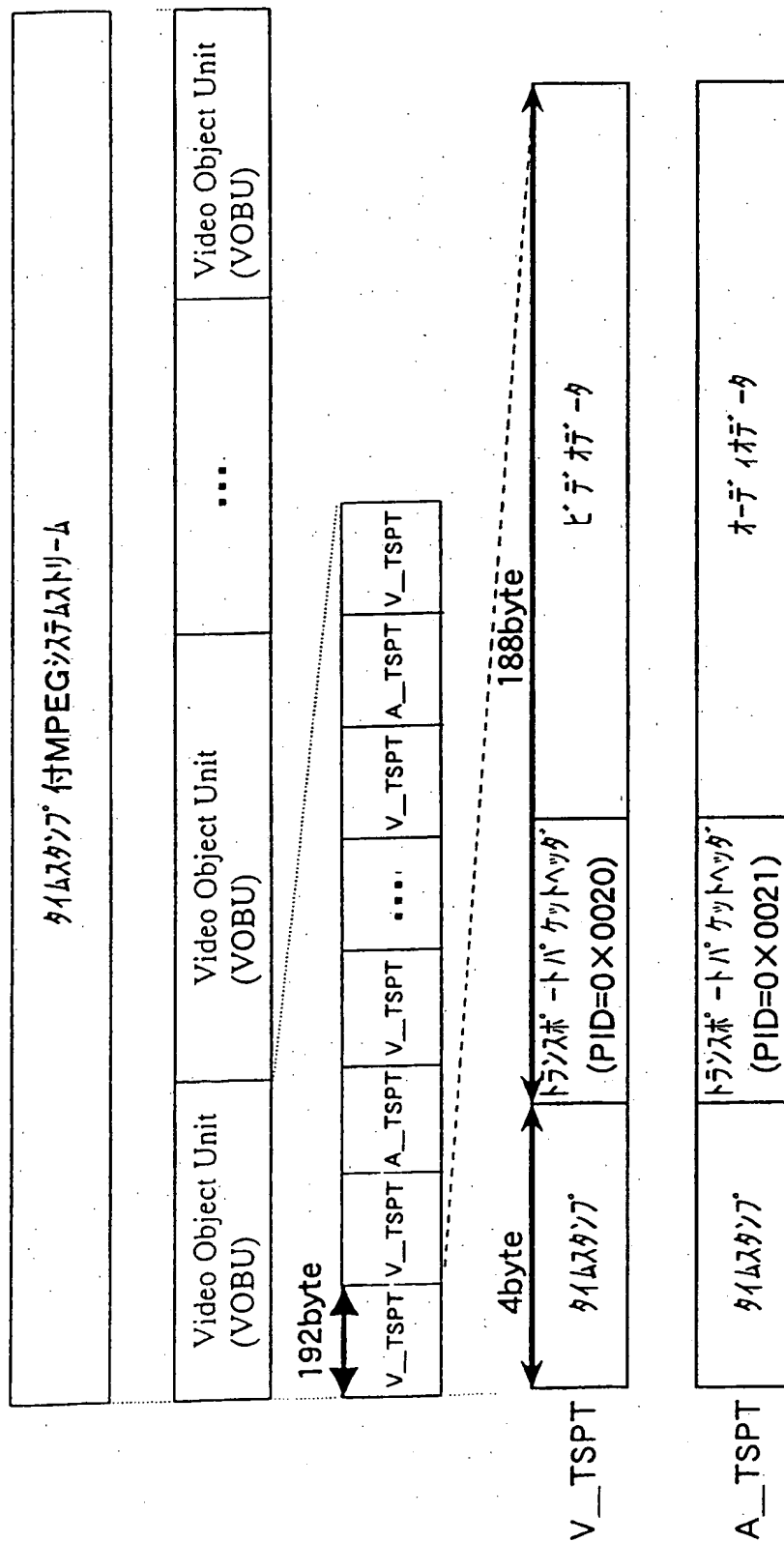


FIG. 36



**FIG. 37**

# INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP00/04562

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER  
Int.Cl<sup>7</sup> G11B20/10, H04N5/92

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

## B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)  
Int.Cl<sup>7</sup> G11B20/10, H04N5/92

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched  
Jitsuyo Shinan Koho 1922-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-2000  
Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2000 Jitsuyo Shinan Toroku Koho 1996-2000

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

## C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	JP, 11-55315, A (Hitachi, Ltd.), 26 February, 1999 (26.02.99), Full text; Figs. 1 to 11 & EP, 849958, A & CN, 1195253, A	1-50
A	JP, 11-144378, A (Sony Corporation), 28 May, 1999 (28.05.99), Full text; Figs. 1 to 12 & WO, 99/12165, A	9, 10, 33, 34
A	JP, 11-73729, A (Matsushita Electric Ind. Co., Ltd.), 16 March, 1999 (16.03.99), Full text; Figs. 1 to 7 (Family: none)	23, 24, 47, 48

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☐ See patent family annex.

\* Special categories of cited documents:  
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance  
"E" earlier document but published on or after the international filing date  
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)  
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means  
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention  
"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone  
"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art  
"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search  
03 October, 2000 (03.10.00)

Date of mailing of the international search report  
10 October, 2000 (10.10.00)

Name and mailing address of the ISA/  
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

## 国際調査報告

国際出願番号 PCT/J P00/04562

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC)) Int. Cl <sup>1</sup> G11B20/10, H04N5/92		
B. 調査を行った分野 調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC)) Int. Cl <sup>1</sup> G11B20/10, H04N5/92		
最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの 日本国実用新案公報 1922-1996年 日本国公開実用新案公報 1971-2000年 日本国登録実用新案公報 1994-2000年 日本国実用新案登録公報 1996-2000年		
国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)		
C. 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
A	J P, 11-55315, A (株式会社日立製作所) 26. 2月. 1999 (26. 02. 99) 全文, 第1-11図 & EP, 849958, A & CN, 1195253, A	1-50
A	J P, 11-144378, A (ソニー株式会社) 28. 5月. 1999 (28. 05. 99) 全文, 第1-12図 & WO, 99/12165, A	9, 10, 33, 34
A	J P, 11-73729, A (松下電器産業株式会社) 16. 3月. 1999 (16. 03. 99)	23, 24, 47, 48
<input checked="" type="checkbox"/> C欄の続きにも文献が列挙されている。 <input type="checkbox"/> パテントファミリーに関する別紙を参照。		
* 引用文献のカテゴリー 「A」 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの 「E」 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの 「L」 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す) 「O」 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献 「P」 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願日の後に公表された文献 「T」 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの 「X」 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの 「Y」 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの 「&」 同一パテントファミリー文献		
国際調査を完了した日 03. 10. 00	国際調査報告の発送日 10.10.00	
国際調査機関の名称及びあて先 日本国特許庁 (ISA/J P) 郵便番号 100-8915 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号	特許庁審査官 (権限のある職員) 小松 正 電話番号 03-3581-1101 内線 6922	

C (続き) . 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
	全文, 第1-7図 (ファミリーなし)	

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of  
the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☒ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLATED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER :** \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents *will not* correct the image  
problems checked, please do not report these problems to the  
IFW Image Problem Mailbox.**